Nr. 37
7.9.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

SPASS-TV

5 FUN CAPS

Mit einem HOLO-GRAMM-SLAMMER der Sonderklasse!

Zum Spielen und Sammeln!

Das Schlaue Buch

Abenteuer: Geheimschriften
Fitness: Stretching

FRANKREICH FF 13,00 NIEDERLANDE HFL 3,75
BELGIEN BFRS 70 ITALIEN LIRE 4000 SPANIEN PTAS 300
LUXEMBURG LFRS 70 UNGARN FT 340

37
4 398550 003005

ANZEIGE

Was tut Micky im Knast?

Der Anführer einer berüchtigten Bande – ein gewisser Willibald Wuchtig – konnte endlich hinter Schloß und Riegel gebracht werden. Leider kann man ihm nicht allzuviel nachweisen. Deshalb bittet Kommissar Hunter Micky um seine Mithilfe. Er will ihn ins Gefängnis einschleusen, damit Micky sich an Wuchtig heranmachen kann, um ihn ganz unverdächtig auszuhorchen. Micky hatte sich das alles wohl etwas einfacher vorgestellt. So wie die Knastbrüder mit ihm umspringen, muß man sich nämlich echt Sorgen machen, ob Micky da wohl je wieder heil herauskommt...

Hm, ich bin sicher, daß bei denen nur die harte Tour was bringt! Es hilft wohl alles nichts, anscheinend muß ich hier Taten sprechen lassen!

He, Kumpel, ist das hier zufällig deine Pritsche?

Klar! Oder hast du was dagegen?

Allerdings! Ab jetzt gehört sie nämlich mir!

HWUPS!

Raah!

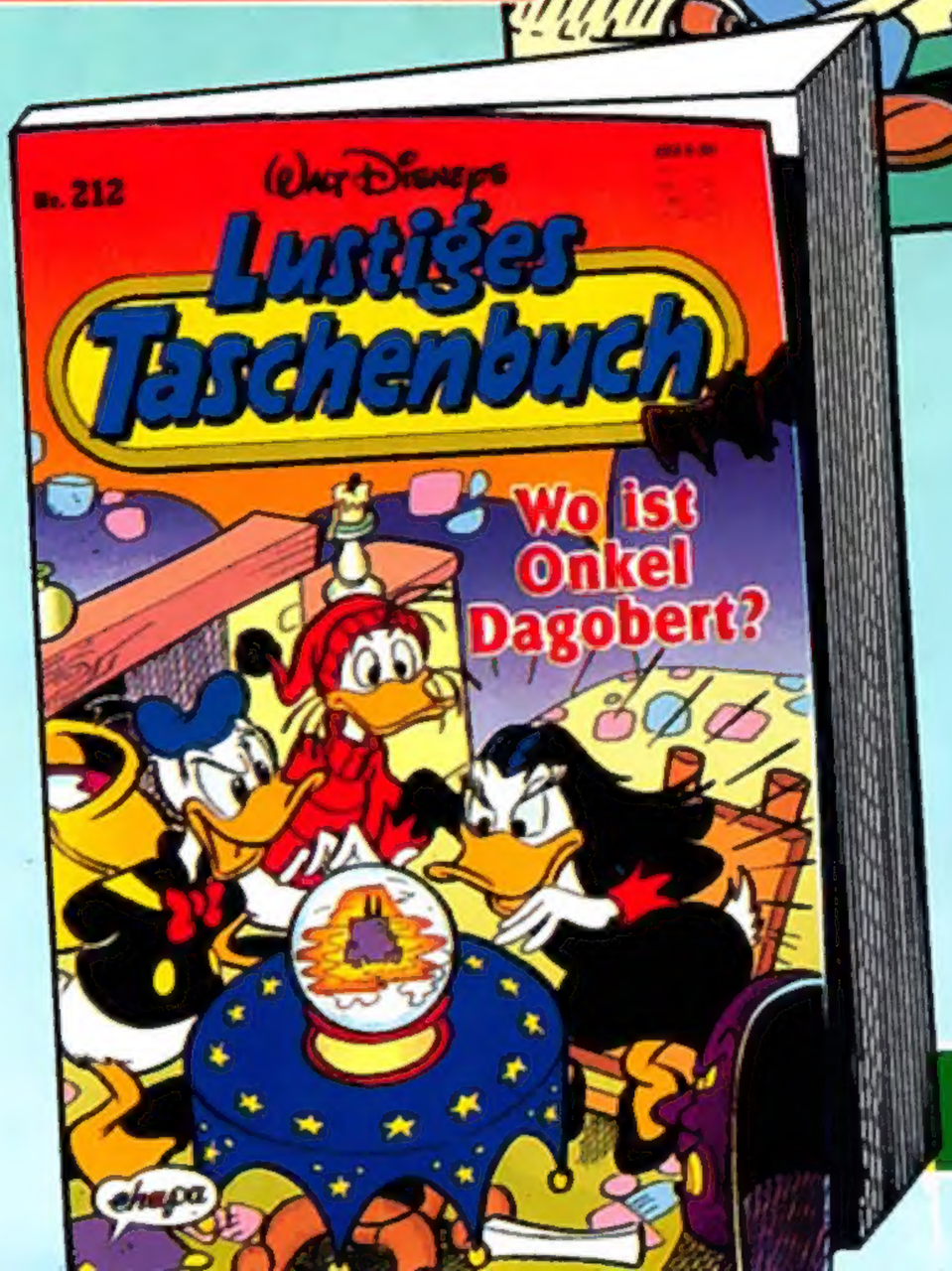
Augenblick mal, du tickst wohl nicht richtig! Bist du vom wilden Affen gebissen, oder was?

Ich wollte bloß klarstellen, daß das meine Pritsche ist!

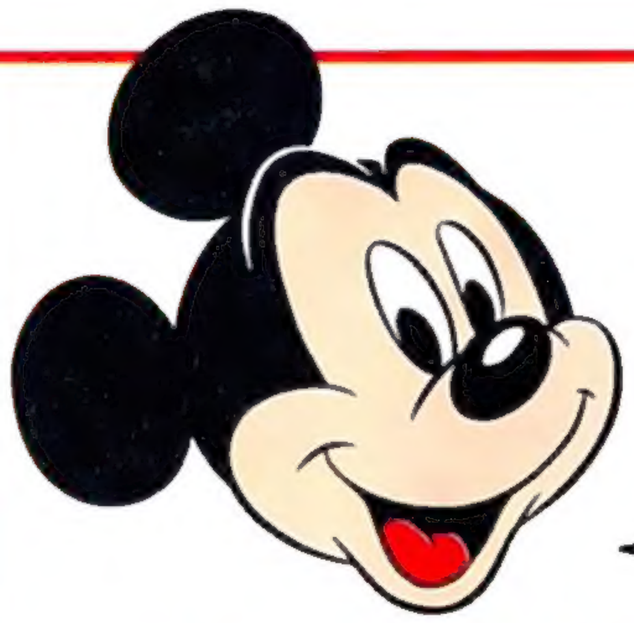
Das werden wir ja sehen, du Ratte!

Hehehe! Bin ich dem Herrn etwa zu nahe-getreten?

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH
Nr.212



Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!



Hallo, Freunde!

Das FUNCAPS-Fieber greift mit rasender Geschwindigkeit um sich! Deshalb gehen wir in diesem Heft noch einmal richtig zur Sache! Noch einmal bekommt ihr eine Serie Caps und dazu noch einen ganz besonders tollen Slammer!

INHALT

4 Donald Duck
Wie Hund und Katz

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: In die Schuhe geschoben

18 Micky Maus
Kein Freund und Helfer

24 Test

25 Panzerknacker
Mit Musik geht alles besser

32 Donald Duck
Fröhliche Freizeit

36 FUN CAPS 5 FUNCAPS mit super Disney-Motiven

46 Donalds Spielclub

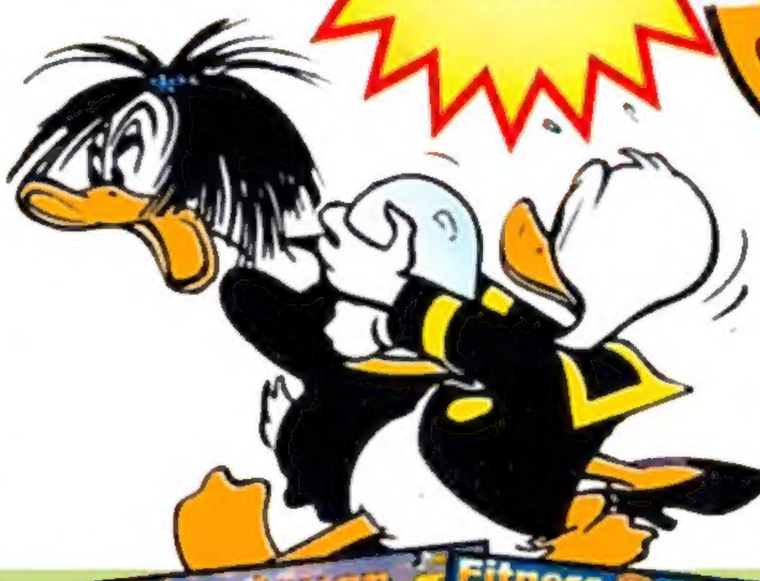
48 Onkel Dagobert
Anschlag auf den Glückszehner / Teil 2

59 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

69 Quatsch mit Soße

70 DAS SCHLAUE BUCH
Sonderseite
Leseraktion: Geheimschriften-Wettbewerb

SEITE 4



SEITE 48

Das Schlaue Buch

Abenteuer: Geheimschriften
Fitness: Stretching

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Wie Hund und Katz

Was denn? Fünftausend Taler für den, der am besten ein Tier nachahmen kann? Stark!

ABEND-ZEITUNG

Eine Katze konnte ich schon immer gut imitieren!

SCHNIPS!

MIAUOOO! MIAUOOO!

Warst du das, Onkel Donald?

Alles okay mit dir?

Da war so ein komisches Geräusch!

Ich habe nur mein Talent als Tierstimmenimitator überprüft!

Was für ein Tier hast du denn nachgemacht?

Nun, das war eine miauende Katze, ihr Banausen. Damit gewinne ich bei Fritz Egerlings Spielshow!

Da mußt du aber noch schwer üben!

Es klang eher wie eine rostige Säge...

...die durch Stacheldraht geht!

Pah! Wenn ich sage, das war das Miauen einer Katze, dann war es das auch!

MIAUOOO! MIAUOOO! MAUUUNZ! MAUUUNZ!

Am nächsten Morgen...

MIAUUU! MIOOO!

Aha! Da kommt Onkel Donald!

Klingt schon besser!

Mauuuunz! Einen schönen Tag wünsche ich euch!

Und wir dir eine gute Nacht!

?

?

?

Miez! Miez! Komm, Miez! Miez! Komm her!

Kinder, habt ihr hier eine herrenlose Katze gesehen? Sie hat gestern und heute früh ganz schrecklich gemaunzt!

MILCH

Das war keine Katze, Herr Zorngiebel!

Das war unser Onkel Donald!

Er übt für die Imitationsshow von Fritz Egerling!

Das sieht ihm ähnlich! Wenn es um Geld geht, ist er immer vorneweg!

Immerhin sind schlappe 5000 Taler dabei zu gewinnen!

Was sagt ihr da? Fünf Riesen? Die könnte ich nur zu gut gebrauchen!

Dafür spiele ich auch den Deppen!

MILCH

WUFF! WUFF! RAWUFF!

Stellen Sie Ihren Hund ab, Zorngiebel, ich muß schließlich schlafen!

Hohoho! Das war kein Hund, das war ich, der Gewinner der Imitationsshow!

?

Reden Sie kein Blech, Mann! Es wird nur einen Gewinner bei der Show geben, und der heißt Donald Duck! **Miauuuuuo!**

Das glauben aber auch nur Sie, Duck! Achtung... **wuff, gruff!**

Das geht ja mal wieder gut los!

Onkel Donald und Herr Zorngiebel sind doch sowieso schon wie Hund und Katze zueinander!

MIAUUUU! WUFFFF! WAFFF!

GRUFFF! MIOOOO! BLAFFF!

Die beiden gemeinsam in einer Spielshow! Das kann ja heiter werden!

MIAUUUU!

Ich sollte zwar schlafen, aber ich kann nicht zulassen, daß dieser Kerl gewinnt!

Ich werde immer besser! Dieser Duck schlägt mich niemals!

WUFF! WAFF!

MIAUUUU! MIOOOO!

KRATZ! KRATZ!

Ich muß meinen Auftritt optisch etwas aufpeppen, das macht sich immer gut!

Bloß rumkläffen ist fad. Ich muß meinen Auftritt aufmotzen, das schindet Eindruck!

KNURRR!

Die Kontrahenten üben die ganze Nacht durch – nicht unbedingt zum Vergnügen anderer...

MIAUUU!

Womit haben wir das verdient? Stell dir vor, **wir** würden die Menschen imitieren!

Wenn sie's wenigstens könnten! Aber so...

WUFF! WUFFF!

Morgens dann geht Zorngiebel ins Bett – erschöpft, aber zufrieden...

Donald hingegen ruft die Pflicht... leider!

Gute Nacht, Kollege! Schöne Träume!

Viel Vergnügen, altes Haus!

Gähn! Bettentester müßte man sein! Das wäre mein Traumjob!

UUAAAH!

Am nächsten Tag ist's soweit...
Suuuper!
GRUFFF! WUFFFF! BLAFFF!
Holt Onkel Donald aus seiner Garderobe! Er kommt gleich dran!
Wach auf, du Schnarchnase! Dein Typ wird verlangt!
GÄHN!
Herr Donald Duck als Katzenimitator!
MIAUUUUOOOO!
Braaavo! Und nun entscheidet unser Sponsor, wer in die nächste Runde kommt!
Herr Duck und Herr Zorngiebel kommen weiter!
KNISPELS KNUSPERFLOCKEN-LECKER!
Glückwunsch, die Herren, und auf in die zweite Runde, natürlich mit neuen Imitationen!

Später...

Und hier ist wieder unser Herr Zorngiebel! Applaus, Applaus!

Was, bitte, führen Sie uns jetzt vor?

Die schöne Ballade „Gar lustig ist das Hundeleben", von mir persönlich getextet und vertont!

WUFF! WUFF! WUFF! WAFF! WUFF! WUFF! WAFF! WAFF! WUFF! WAFF! WUFF! WAFF! WUFF!

Phaaantastisch! Was wird wohl Herr Duck uns darbieten? Den Schnarchgesang schlafender Katzen?

Unser Onkel singt die „Katzenmusik" aus der Oper von Wolfgang Amadeus Maunzart!

Ist ja **spiiitze!**

Chrrrr!

Dem muß man wieder auf die Sprünge helfen!

MIAUMIO! MIAUMIAUMAU! MIAU! MIO! MIO! MIOMIA! MIAUMAUMAU!

Und was sagt unser Sponsor?

Ich sage, daß beide Herren ins Finale kommen!

Du darfst jetzt nicht schlafen, Onkel Donald! Wach auf!

So gewinnt der Schnarchsack seine 5000 Taler nie im Leben!

4. AKT

Los, zieh das Katzenkostüm über!

Was?

Ha-hab' ich gewonnen?

Noch nicht! Du mußt ein drittes Mal auf die Bühne!

Unmöglich! Ich bin am Ende meiner Kräfte!

Damit war zu rechnen. Deshalb haben wir vorgesorgt!

Du mußt bloß den Mund immer auf- und zumachen, und...

...den Rest besorgen wir dann. Okay?

Haben wir alles, Tick?

Ja! Ich hoffe nur, daß unser toller Plan auch hinhaut!

Das hängt ganz vom Interpreten ab!

Oje! Schon wieder eingepennt!

CHRRRRR!

Rüsseln kann er spitzenmäßig, da würde er locker gewinnen, aber leider ist das im Moment nicht gefragt. He, Onkel Donald, Nachbar Zorngiebel hat gerade angefangen!

BÜHNE

Mit dem „Tanzenden Pudel“ hab' ich schon als Kind einen Riesenerfolg gehabt!

WAFF! WUFF! WAFF!

TIPPETI! TAPP!

Saaagenhaft! Bongforzinös, mein lieber Herr Zorngiebel!

Und was stellt er dar?

Eine Marionette, die ein ganzes Rudel hungriger Katzen nachmacht!

Alsdann, Bühne frei!

MIAUUU! MIOOO! MA-MAUZ!

Mach dich doch nicht so schwer!

MIAUUU! MIOOOO!

RRRR!

Er schnarcht und miaut gleichzeitig! Wie schafft er das?

KNISPELS KNUSPERFLOCK

MIAUUU!

Ich hab' da so meinen Verdacht!

AUS

Äh... ich sitz' hier nur ein bißchen rum. Ist das verboten?

Miauuuuu! Miooo! Miauuu! Miooooo!

Aha!

So eine bodenlose Unverschämtheit! Macht, daß ihr fortkommt, und nehmt euren Onkel gefälligst mit!

Die 5000 Taler gewinnt Herr Zorngiebel!

Suuuper!

Sachen gibt's! Ich habe vorhin drei Kinder eine riesige Katze tragen sehen!

Ist ja gar nichts!

Dahinten in der Eisdiele sitzt ein Pudel von einsneunzig mit einem Pokal vor sich und schleckt einen Eisbecher nach dem anderen!

Eine verrückte Welt ist das!

Nicht mal die Nachtportiers sind mehr das, was sie mal waren!

GRAND HOTEL

CHRRRR!

ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

Witz der Woche

Tante Hilde kommt zu Besuch. Fritz läuft sofort zu ihr hin, stopft sich einen Zipfel ihres Kleides in den Mund, spuckt ihn aber gleich wieder aus und meint: „Du hast recht, Mama, das Kleid von Tante Hilde ist wirklich geschmacklos."

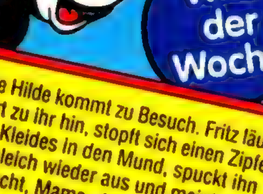
Helena Winkler, Berlin

In die Schuhe geschoben

Kuckerucku, **Reis ist im Schuh!** Ungekochter natürlich. Diese heftige und deftige Überraschung nervt beim morgendlichen Anlegen der Fußbekleidung. Und der Streichfreund lacht sich eins.

Langfristige Wirkung erzielt man, wenn man Schuhe vorne mit etwas Zeitungspapier ausstopft, der Form der Schuhspitze angepaßt. Es sollte nur so viel sein, daß es für den Schuhträger vorn ein bißchen knäpplich wird und er sich den ganzen Tag lang wundert, warum die Schuhe plötzlich so drücken.

Kleine Zugabe: Schuhe mit doppelseitigem Klebeband am Boden befestigen. (Natürlich nicht auf dem teuren Parkett!) Spezielle Einsatz-Empfehlung: Turnstunde.



Ball und Reifen

Ein Reifen wird eine Schräge herabgerollt. Wer schafft es, einen Ball durch den rollenden Reifen zu schießen?

Ihr könnt natürlich auch mit einem viel kleineren Ring oder Reifen spielen, als Tick, Trick und Track das hier tun – und natürlich auch mit einem kleineren Ball. Und wer dem Fußball nicht so nahesteht, darf den Ball auch werfen.

Spiele für zwischendurch

Am Postschalter. „Der Brief ist zu schwer, da müssen sie noch eine Marke draufkleben!" – „Aber dann wird er ja noch schwerer!

Sven Zenker, Kleve

Geht ein Vampir zum Zahnarzt. Er sagt: „Bitte nur anspitzen!"

Catja Adler, Berlin

Lehrer zur Klasse: „Ich will euch die Mengenlehre einmal ganz logisch erklären. Also, wenn in diesem Raum drei Leute sind und fünf hinausgehen, dann müssen zwei hineingehen, damit keiner im Raum ist."

Andreas Ruckendorfer Reichenthal

Trick 17

Gumminetz

Du zeigst einen Gummiring vor, drehst dich schlappe zwei Sekunden um – und schon ist der Ring zu einem kunstvollen Netz zwischen deinen Fingern geflochten:

„Nachmachen, Freunde!"

Keiner packt's. Dabei geht's doch eins, zwei, drei:

1. Gummiring so über deine Hände schieben, dann …

2. … die Hände „falten" und dabei mit den Fingerspitzen über die Stränge des Gummirings greifen.

3. Hände auseinanderziehen – fertig! Ergebnis: siehe oben.

Experimente mit Düsentrieb

Teilweise farbenblind

Aus den Augenwinkeln kann man zwar eine ganze Menge beobachten, bloß eines sieht man nicht: Farben! Beweis? Dieses Experiment:

Nimm ein paar Buntstifte und halte sie hinter deinen Rücken. Die Stifte sollten alle hell oder dunkel sein. Mische sie so lange durcheinander, bis du nicht mehr weißt, welcher welcher ist.

Blicke starr auf einen Punkt vor dir. Halte einen Stift aufrecht und bringe ihn **von hinten langsam in dein Blickfeld**. Sowie du ihn siehst, stoppe! Sage, welche Farbe der Stift hat. Du wirst sehr oft falsch liegen.

EV-MM 3795/1

„So", sagt der Arzt, „von dieser Medizin nehmen Sie acht Teelöffel täglich." – „Das geht aber nicht, Herr Doktor." – „Warum denn nicht?" – „Ich habe nur sechs Teelöffel."

Klaus Beulfeld, Braunschweig

Wetten, daß …

Das unzerstörbare Ei

„Ich werde ein Ei auf den Boden legen. Wetten, daß du es nicht mit diesem Ball kaputtschießen kannst?!"

Der Trick zum Wettgewinn: In der **Zimmerecke** liegt das Ei sicher!

Trotzdem noch zwei Tips:
- Der Ball muß ein **Fußball** sein oder größer.
- Nimm für alle Fälle ein **hartgekochtes Ei**. Unsere rohen Eier haben zwar alle Tests überstanden, aber wer weiß, was mit einem ganz, ganz großen Ei und einem ganz, ganz kleinen Fußball passieren kann!

Kugelstoßer Goofy

Halte das Heft so vor deine Augen, daß deine Nasenspitze fast das rote Kreuz berührt. Drehe jetzt das Heft langsam gegen den Uhrzeigersinn. Siehe da, kraftvoll stößt Goofy die Kugel!

Na so was!

Was ist hier los?
Am Anfang sieht das linke Auge nur Goofy, und das rechte nur die Kugel. Das Gehirn bastelt diese beiden Eindrücke zu einem Bild zusammen. Während du das Heft drehst, schielen beide Augen auf die Kugel und lassen sie fliegen!

Walt Disneys

KLEINER WOLF

FPL 90105 G

SPYRIUS

Invasion vom Planeten Spyrius!

Alarm, Alarm! Die Roboter von Spyrius stießen mit einzigartigen Flugkörpern durch den dunklen Sternenstaub und bedrohen jetzt das geheime Projekt des Experimental-Astro-Expres
Der Countdown läuft...
LEGO® SYSTEM Raumfahrt –
Galaktisch gut!

6835
Spyrius Single Observer

6939
Spyrius Mega Spy Ufo

HEY, ICH BIN DER FALSCHE!

6809
Spyrius Multifunktions-Roboter

6949
Spyrius Titan-Monster-Robot

LEGO SYSTEM

WALT DISNEY'S
MICKY MAUS

Kein Freund und Helfer

KLICKERADOMS!

VORSICHT!

Aus dem Weg... **aah!**

Du bist echt der Größte, Micky!

Und futsch ist sie, die Beförderung! Na warte...

Dann...

Endlich Kundschaft! Wurde aber auch Zeit!

TAXI

Fein, fein! Mein Freund mißachtet das Parkverbot!

Der Strafzettel bringt mir zwar keine Beförderung, aber dafür ihm Ärger!

Paß auf, Mann!

131

POLIZEI

WROOOOAM!!

Du als Kollege solltest wissen, daß man im Straßenverkehr achtgeben muß!

Grrmpf! Das Taxi ist weg! Jetzt ist mir der windige Typ schon das zweite Mal durch die Lappen gegangen!

Laßt mich raus! **Hiiiiilfe!**

POLIZEI

Wenig später...

BAHNHOF

Hallo, Taxi! Sind Sie frei?

Bin ich! Wo soll es denn hingehen?

TAXI

Folgen Sie dem Wagen da!

Echt wahr, wie im Kino? Da bin ich dabei!

QUIEEEEETSCH!

Und so...

Schneller, Mann!

Ich bin der Chef der motorisierten Polizei! Der Kerl hat mir gerade meinen Lamborbretti geklaut!

Den kriegen wir schon!

Ganz in der Nähe...

Ich und riskant gefahren? Hättest du besser aufgepaßt...

POLIZEI

He?

DRÖHN!

Schon wieder dieser vermaledeite Taxifahrer! Diesmal kaufe ich ihn mir!

Ich bringe den Typ in den Knast, und dann krieg' ich endlich meine Beförderung!

RAAWORRR!

Auch das noch! Eine Motorrad-streife will uns stoppen!

131

Nicht anhalten, sonst verlieren wir meinen Lamborbretti! Ich erkläre dem Kollegen später alles!

Die Welt erobern...

mit Schuhen, die mit Dir

durch dick und dünn gehen,

Schuhe von elefanten,

z.B. mit Stretchzug

oder witzigen Schnürsystemen,

geben Dir ein super Tragegefühl

und unterstreichen

Deinen eigenen Stil.

Infos bei elefanten,
Postfach 2169, D-47519 Kleve
Tel.: 02821/86-390

elefanten

CJ37/09/95 public

Rechts ran!
Sofort anhalten, oder ich mache Sie zur Schnecke, Sie gemeingefährliches Individuum!
Tut mir leid!
Weiter!
Hören Sie, das ist Mißachtung des Gesetzes!
Für so was gehen Sie für Jahre ins Gefängnis!
HALTET EURE STADT SAUBER!
QUIETSCH!
O nein, nicht schon wieder... **aaah!**
KOMMS!
Absicht, das war schiere Absicht! Aber ein pflichtbewußter Beamter wie ich gibt niemals auf!
Ich glaube, gleich haben Sie Ihr Auto wieder! Die Straße da ist eine Sackgasse!
Ausgezeichnet!
SACKGASSE
Jedoch...
Er will abhauen!
Keine Angst, den greif' ich mir!
DREEEMS!
Hiergeblieben!
Uff!
Puh! Zum Glück nicht ein Kratzer!
Doch da...
SACKGASSE
Was erspähen meine Adleraugen? Das Taxi! Dann ist der Bursche auch nicht fern!

Ah, da ist er! Und er bedroht einen unschuldigen Passanten!

Grrr!

Das erhöht die Strafe gleich um ein paar Jährchen! Also, ich notiere...

KARUMMS!

Und weiter...

Ist was?

O ja! Nichts und niemand wird mich nämlich davon abhalten, Sie jetzt endlich hinter Gitter zu bringen! Und dafür wird man mich befördern, jawohl!

Da wäre ich mir nicht so sicher!

Chef! W-was machen Sie hier?

Sie auf einen neuen Posten befördern! Das ist es doch, was Sie sich so wünschen, oder?

Am Tag danach...

Sie dürfen da nicht parken!

Das gibt einen Strafzettel wegen Verkehrsgefährdung! Sehen Sie sich das Chaos nur an!

Ich glaube eher, **Sie** verursachen das Chaos hier!

HUUUP! TRÖÖÖT!

Waah!

HUUUP HUUUP!

TAXI

Muß ich noch lange diesen Benzindunst einatmen? Ich will endlich in eine saubere Zelle!

Was kann ich denn dafür, wenn so ein unfähiger Kollege von mir den Verkehr hier regelt?

POLIZEI

ENDE

TEST

Bist du selbstbewußt?

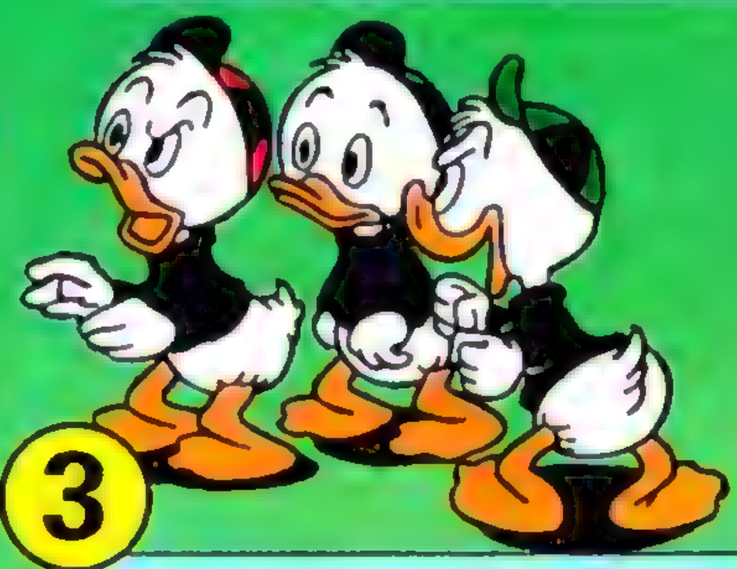
Eins ist klar: Es gibt Situationen, in denen man am liebsten im Boden versinken würde. Das geht jedem so. Aber wie sieht es grundsätzlich aus? Kann man dich leicht einschüchtern? Oder läßt du dich so leicht von niemandem ins Boxhorn jagen? Mit diesem Test kannst du mal hinter deine Kulissen schauen!

1 **Dein Deutschlehrer will von dir wissen, wann Goethe geboren wurde. Du hast keine Ahnung. Was tust du?**

a. Ich nenne auf gut Glück irgendeine Jahreszahl
b. Ich gebe zu, daß ich es nicht weiß
c. Ich trete meinem Nebensitzer auf den Fuß, damit er mir die Antwort zuflüstert

2 **Du bist auf eine Fete eingeladen und hast dich total in den Klamotten vergriffen. Alle grinsen dich vielsagend an. Wie reagierst du?**

a. Ich gehe auf der Stelle wieder heim
b. Ich grinse vielsagend zurück
c. Ich stelle mich als „Star des Abends" vor!



3 **Ein neuer Radiosender für Kinder sucht junge Moderatoren. Welche Sendung würdest du übernehmen?**

a. Talkshow
b. Musik-Charts
c. Nachrichten-Sendung

4 **„Wetten, daß du dich nicht traust, von dieser zwei Meter hohen Mauer auf den Gehsteig zu springen?"**
Was antwortest du?

a. Mach's doch erst mal selber!
b. Kann schon sein!
c. Die Wette gilt!

5 **Du darfst mit neun anderen Kindern den Bundeskanzler besuchen. Welche Frage stellst du ihm?**

a. Gar keine. Ich höre lieber zu.
b. In wie viele Länder sind Sie schon gereist?
c. Wie lange wollen Sie noch im Amt bleiben?

EV-MM 3795/2

AUSWERTUNG:

Nun mußt du nur noch die erreichten Punkte zusammenzählen. Für jeden gelben Schweißtropfen gibt es 10 Punkte, für jeden roten 5 Punkte und für jeden blauen Schweißtropfen 0 Punkte.

0 bis 15 Punkte:

Du bist stets darauf bedacht, dich ein wenig im Hintergrund zu halten. Manchmal wäre es aber gut, du würdest dir etwas mehr zutrauen! Du würdest dann sehen, daß es gar nicht so schwer ist, vor anderen zu seiner Meinung und seinen Fähigkeiten zu stehen. Probier's doch mal aus!

16 bis 40 Punkte:

Gratuliere! Du stehst selbstbewußt zu deinen Meinungen und Fähigkeiten, auch wenn sie sich von den anderen unterscheiden. Du läßt dich aber auch von anderen Standpunkten überzeugen, wenn dir einleuchtet, daß sie einer bestimmten Angelegenheit näherkommen. Weiter so!

41 bis 50 Punkte:

Das richtige Maß zwischen Selbstbewußtsein und Selbstüberschätzung ist nicht immer leicht zu finden. Du solltest dich manchmal etwas zurückhalten, um dich nicht in unnötige Gefahr zu bringen oder gute Chancen zu verspielen. Denk mal darüber nach!

Mit Musik geht alles besser

Schluß mit den Spielchen, Jungs, ihr seid hier schließlich nicht mehr im Kindergarten! Jetzt wird mal wieder was gearbeitet!

Stör uns nicht! Wir sind gerade dabei, einen neuen Rekord im Kartenhausbauen aufzustellen, also sei bitte ruhig!

176-671

176-167

Fünf Stockwerke hab' ich schon! Meine Bestmarke liegt bei sieben, aber wenn ich acht schaffen würde...

D92376

Dz, dz, wie ungeschickt von mir! Da ist mir doch glatt die Tür zugeknallt!

KNALL!

176-167

Aber dafür hab' ich euch auch etwas mitgebracht...

Klassische Musik? Spinnst du, Mann?

176-671

Ich geb's ja zu, die Musik ist, ähm... gewöhnungsbedürftig!

Ha, welch Glück, dich zu sehen...

176-761

Unerträglich ist das Gekreische! Was willst du damit?

Ein ganz großes Ding drehen! Schau dir die Plattenhülle mal genauer an!

176-761

BIANCA ZASTAFURORE

Ist ja irre, was die für Klunker mit sich rumschleppt!

Und heute abend singt sie hier auf einem Wohltätigkeitskonzert!

Meinst du etwa die Galaveranstaltung beim Bürgermeister?

Richtig! Und die Gäste werden genauso protzig geschmückt sein wie sie!

Das klingt doch schon viel besser als dieses Gewinsel!

Wo bist du, wooooo...

KREISCH!

KLIKK!

Oje! Das Geschrille läßt sogar die Scheiben zerspringen!

In Opernkostümen fährt man abends zur Villa des Bürgermeisters...

Aber von zusätzlichen Chormitgliedern ist mir nichts gesagt worden!

Kommen Sie, wir rufen einfach schnell den Bürgermeister an!

He, Augenblick, was machen Sie da mit dem Schwert? Sie... ja, ja, ich ergeb' mich!

So ist's recht! Und nun noch die Händchen binden...

Kurze Zeit später...

Mit anderen Worten, wir haben freie Bahn! Legen wir also los!

Der Wachmann ist versorgt, und die Alarmanlage ist auch abgeschaltet!

Und so...

Paßt auf, daß ihr kein Auto auslaßt, damit uns niemand verfolgen kann!

PSSSCH

Ächz! Warum muß ich bei so was immer ganz unten stehen?

RATSCH!

Weil du die kürzesten Beine hast! Du kämst doch nie an die Telefonleitung ran! Haha!

Das finde ich überhaupt nicht lustig! Und daß ich außerdem noch den Geigenkasten schleppen muß... hmpf!

Schließlich...

Wartet! Wär's nicht doch sicherer, wenn wir Ohrenstöpsel hätten?

Damit wir uns nicht verständigen können und im Knast landen? Nix da!

ANZEIGE

Dann kannst Du eine super Kinder-Party mit Deinen 9 besten Freunden gewinnen!*
Der Super Dickmann's fliegt vom 01.09.–29.09.'95 durchs Land, also dick die Augen aufmachen!
Wenn Du ihn am Himmel siehst, ruf an!

Wo ist der Super Dickmann's?

Guck dick in die Luft und such ihn!

Aber wo ist die Telefonnummer?
Einfach die Zahlen dick verbinden!
Oder schreiben an:
Dickmann, Postfach 105 000, 33578 Bielefeld
*Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Wahnsinn! Die hören sich diese Quietschsirene tatsächlich freiwillig an!
Welch Glück...

...dich zu sehen...
Alles in Ordnung, Leute! Wir wurden als eure Verstärkung angeheuert!

Meine armen Ohren! Los, fangen wir endlich an, bevor ich taub werde!
Quiiietsch...

Disneys
ARIELLE
DIE MEERJUNGFRAU
Nr. 9
Mini-Poster
Wie immer spannende Arielle-Abenteuer, Rätsel, Spiele und vieles mehr
Arielle-Sticker für deine Schulhefte
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Kreisch!

Singt sie noch, oder schreit sie schon vor Schreck?

Her mit den Klunkern, und dem Bargeld auch!

Unverschämte Flegel! Kulturbanausen! Mir macht ihr keine Angst!

Verflixt! Daß die aufmucken, war aber nicht geplant!

Hol die Knarre aus dem Kasten, jetzt werden wir denen erst mal eine geigen!

Schluck! Ich fürchte, ich habe den falschen Kasten mitgebracht!

Du Trottel! Willst du ihnen ein Schlaflied fiedeln, oder was?

He, warte auf uns!

Wenn ihr beide euch hier streiten wollt, viel Spaß! Ich laufe zum Fluchtwagen!

Mach schon, gib Gas! Die Typen verarbeiten uns zu Hackfleisch, wenn sie uns erwischen!

Schneller, Männer, ehe sie uns noch entkommen!

Ah, zu spät! Was machen wir nun?

Überlassen Sie das nur mir, meine Herren!

WELCH GLÜHÜÜÜÜÜÜCK...

Ah du lieber mein Vater! Unsere Windschutzscheibe!

Ich kann nichts mehr sehen! Wo ist die Straße?

KLIRR!

KRACH!

Tja, so obsiegt die hohe Kunst der Musik über die niederen Triebe roher Gewalt und Geldgier!

Edle Worte...

Wohlan, solche Abgründe der Raffgier sollen unser Konzert nicht weiter stören!

Signora Zastafurore, Sie sind eine wahre Künstlerin!

Sollen wir die Polizei gleich anrufen, Herr Bürgermeister?

Später! Die Signora hat beschlossen, vorher noch zu Ende zu singen!

Und so...

Bitte, Herr Bürgermeister, haben Sie Mitleid! Stecken Sie uns ins Gefängnis!

Bei Wasser und trocken Brot, das ist uns egal... nur bringen Sie uns hier weg!

Schrill, quietsch...

Pst!

ENDE

Echt Super!

alle handbemalt!

Uns Frösche gibt's jetzt als Figuren zum Sammeln...

Frosch®

Wasser ist nicht nur die Voraussetzung für jedes Leben. Sauberes Wasser macht auch Spaß. Das finden auch unsere drei kleinen Frösche, die sich im und am Wasser so richtig wohl fühlen. Gleichzeitig möchten sie an den bewußten Umgang mit Wasser erinnern.

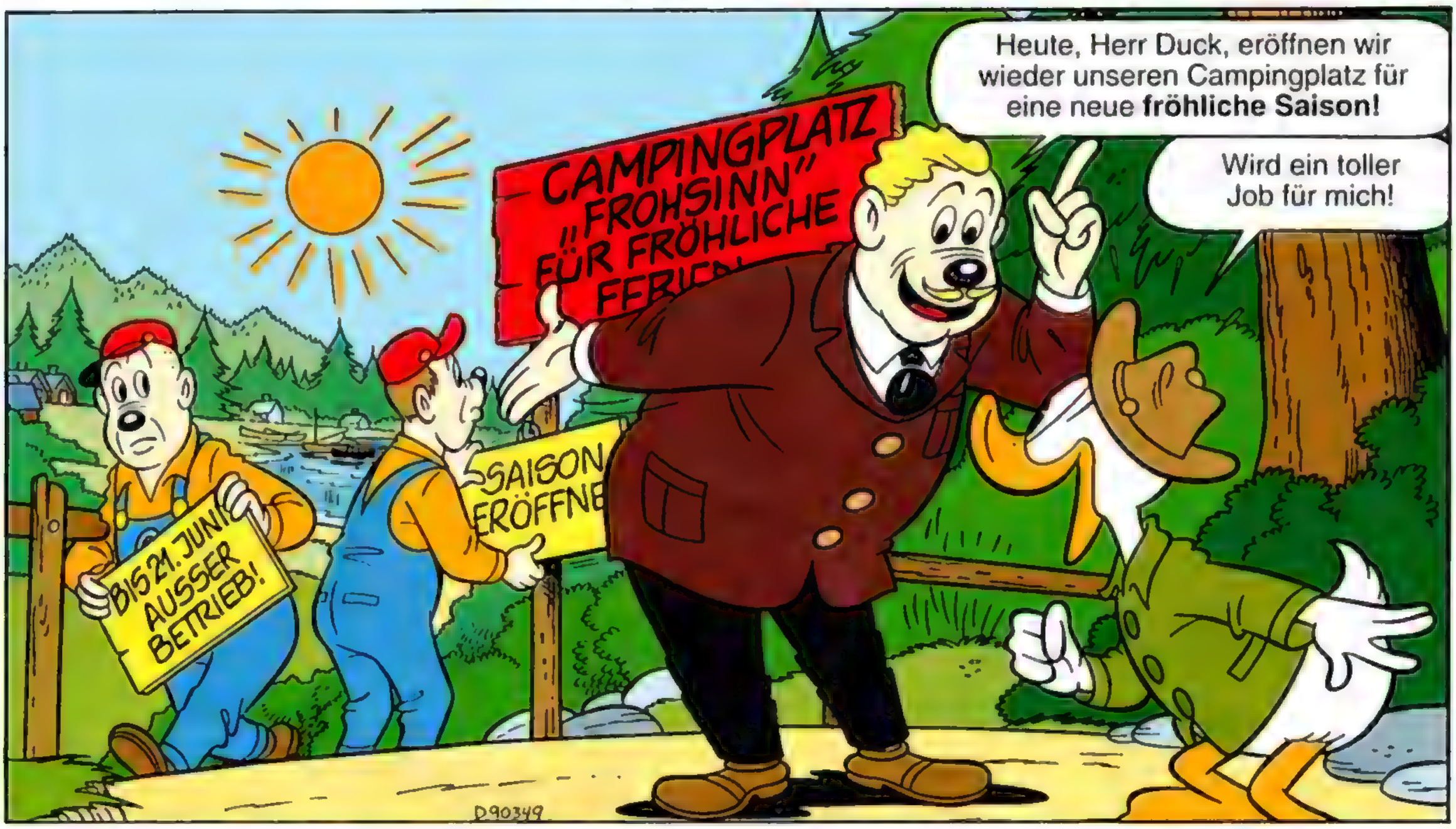
Wasser macht Spaß!

Achtung: Nur solange der Vorrat reicht!

Und wo findet Ihr die Frosch Sonder-Serie zum Sammeln? ...auf jeder 1 Liter-Flasche Frosch Neutral-Reiniger und Frosch Essig-Reiniger bei Eurem Kaufmann.

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Fröhliche Freizeit



Sehr gut, Herr Duck! Ich fahre jetzt in die Stadt, die ersten Gäste holen.

Der absolute Superjob!

Fürs Gutdraufsein bezahlt werden! Ich werde gleich alles herrichten!

Donald ahnt nicht, daß er bereits Gäste hat – ungebetene allerdings...

Na, Kalle, war doch eine dufte Idee, uns nach dem Bruch hier einzunisten!

Erste Sahne! Auf einem geschlossenen Campingplatz vermutet uns kein Aas!

DIE FRÖHLICHE HAUSORDNUN

Andererseits, wir hocken hier schon seit Wochen fest! Das nervt langsam!

Laß die Gemüter sich erst mal abkühlen!

Wo du gerade was von „kühl“ sagst, eine Tasse heißer Tee wär' jetzt okay!

Gute Idee! Drüben in der Küche gibt's fließendes Heißwasser!

Huch!

Die ersten Gäste? Super! Ich weiß, warum Sie da sind!

SCHROMM!

Äh... wieso denn?

Wie heißt das?

BOINGGG!

Der ist total bekloppt! Los, die Klunker grabschen, und ab!

Stimmung!

Nicht so schüchtern, Jungs! Euer Animateur Donald macht ein Faß auf!

Hören Sie, wir wollen...

Kein Problem, hier kriegt ihr, was ihr wollt! Zuerst etwas Sport...

Fangen wir mit Bogenschießen an, ja?

Fertig, ihr zwei? Dann los!

Das ist unsere Chance, von hier zu verduften!

TWOINGGG!

TWOINGGG!

Halt!

Tut uns leid, wir haben noch eine Verabredung!

BRRITSCH!

Klar, mit mir! Damit wir noch mehr Spaß haben! Haha!

Wie heißt das? **Stimmung!**

Das ging in die Hose! Was machen wir jetzt?

Okay, schwingen wir die Schläger!

Hören Sie, wir würden lieber...

Nichts da, Sie haben ein Recht auf Unterhaltung! Helfen Sie mir!

Du, ich hab' eine Idee!

So! Und jetzt noch Ihre Seite!

Hoho!

Na dann, Sportsfreund, Augen zu, und bis zehn zählen!

Sehen Sie, nun macht's Ihnen doch Spaß! Eins, zwei, drei...

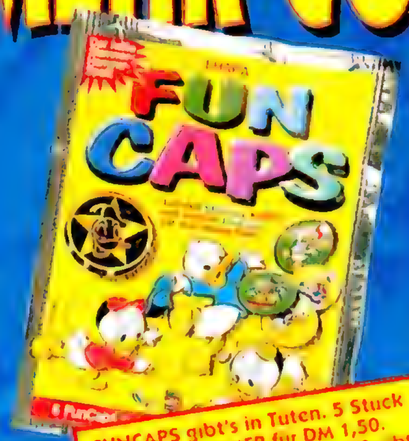
ENDLICH! NOCH MEHR COOLE FUNCAPS!

Super Extra
Megastarker Hologramm-SLAMMER

FUN CAPS

Spielen, sammeln und jede Menge Spannung!

Ganz Entenhausen spricht davon: das FUNCAPS-Fieber ist ausgebrochen! Die Micky Maus-Leser slammen, was das Zeug hält. Deshalb gibt es jetzt als SUPER EXTRA für euch **5 neue FUNCAPS** plus den megastarken Hologramm-SLAMMER, mit dem ihr jeden FUNCAPS-Turm ohne Mühe sprengt!



FUNCAPS gibt's in Tüten. 5 Stück plus ein SLAMMER für DM 1,50. Überall, wo's die MICKY MAUS gibt!

Echt cool: die original FUNCAPS-Sammelbox!

1 So wird um FUNCAPS gespielt: Stapelt sie zu einem Turm, die Seite mit dem Bild nach oben. Je höher, je besser!

2 Wer das FUNCAP mit der höchsten Nummer (steht hinten drauf) einsetzt, fängt an.

3 Jetzt kommt der SLAMMER ins Spiel: Zielen, viel Schwung holen ... und den SLAMMER mit Karacho auf den Caps-Turm werfen.

4 Die FUNCAPS fliegen wild durcheinander.

Der Werfer bekommt die FUNCAPS, die mit dem „Gesicht" nach unten liegen. Jetzt wird ein neuer Turm gebaut, und der nächste ist dran ...

FUNCAPS-Englisch für Profis:
CAPS (Käps)
SLAMMER (Slämmer)
CHAMP (Tschämp)

EV-MM 3795/3

5 neue Sammelmotive!

Als echter FUNCAPS-Champ trägst du deine FUNCAPS-Sammlung natürlich immer bei dir - so bist du jederzeit bereit zum nächsten Spiel! In die fetzige Box passen über **90 FUNCAPS!** So bestellst du deine Sammelbox:

Deutschland:
Gib einen 5-DM-Schein in einen Briefumschlag und schicke ihn an folgende Adresse:
Ehapa Verlag
Kennwort „FUNCAPS-Sammelbox"
Postfach 10 12 45
70011 Stuttgart

Schweiz:
Überweise sFr. 5.50 auf das Postscheckkonto 80-2315-6
Egmont AG
8308 Illnau
Kennwort „Sammelbox"

Österreich:
Überweise öS 38,- auf das Postscheckkonto 07455-940
Egmont Verlag, 1120 Wien
Kennwort „Sammelbox"

Nicht vergessen: Absender angeben!

FUN CAPS

NEU!

DAS POWER-SPIEL!

5 STARKE DISNEY-SAMMELSERIEN

MIT SUPER-SLAMMER!

JEDE TÜTE NUR DM 1,50

In jeder Tüte:
1 Slammer und 5 Caps
zum Spielen und Sammeln.
Und mit etwas Glück
ist ein goldener
Super-Slammer dabei!

DIE SERIEN:
ALADDIN
GOOFY & MAX
DONALD DUCK I + II
DER KÖNIG DER LÖWEN

Insgesamt über 150 Motive!

AB 24. AUGUST ÜBERALL, WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.

...vier, fünf, sechs, sieben...

...acht, neun, zehn! Was wird das? Oh, eine Art Sackhüpfen!

Komme!

Püüühhh! Schnauf! Ächz!

Da bin ich! Wo ist jetzt das Ziel?

Da unten, du Scherzkeks! Bis später!

Waaaah!

Ja, ja, ich weiß schon...

Was würde wohl Herr Fröhlich sagen?

Wie heißt das? **Stimmung!**

Hier ist was los, hier ist der Bär am Tanzen! Hohoho!

Jetzt eine Bootspartie?

Diesmal kriege ich ihn dran...

Eine Seefahrt, die ist...

...*lustig...* erwischt!

Arbeit ist hier strengstens verboten! Hier herrscht **Spaß!**

Also, Jungs, auf geht's! Haha!

Fragt sich, wer hier von uns gleich seinen Spaß haben wird!

Wie tief ist es? Ich bin wasserscheu!

Na, na, na, nur keine Panik!

Ich hab' aber Bammel! Also, wie tief?

Mal sehen...

Schau genauer hin, du Komiker!

Am besten bis auf den Grund!

PLATSCH!

Das Ruder her!

Klar doch, kannst du haben!

So, der wäre erledigt!

BOMM!

Jetzt zurück an Land!

Du, da kommt was angeschwommen...

Hallöchen, ihr zwei! Ja, das macht Laune, so ein Bad!

Wie heißt das? **Stimmung!**

Schluß! Aus! Feierabend! Ich hab' die Nase voll!

Halt, ich hab' noch mehr auf Lager!

Ach ja? Ich auch, und zwar das hier!

Oh, äh... Pistolenschießen haben wir bei uns leider nicht im Programm!

Aber wir! Also halt jetzt endlich die Klappe!

Geh!

Ach so! Räuber und Gendarm! Toll!

Ihr seid Ganoven, und ich bin der Polizist und eure Geisel!

Soll ich um Hilfe rufen, damit's noch echter wird?

Klappe, Mann! Los, da rein!

COMIC. ACTION. ABENTEUER.

JEDEN MONAT NEU

LIMIT

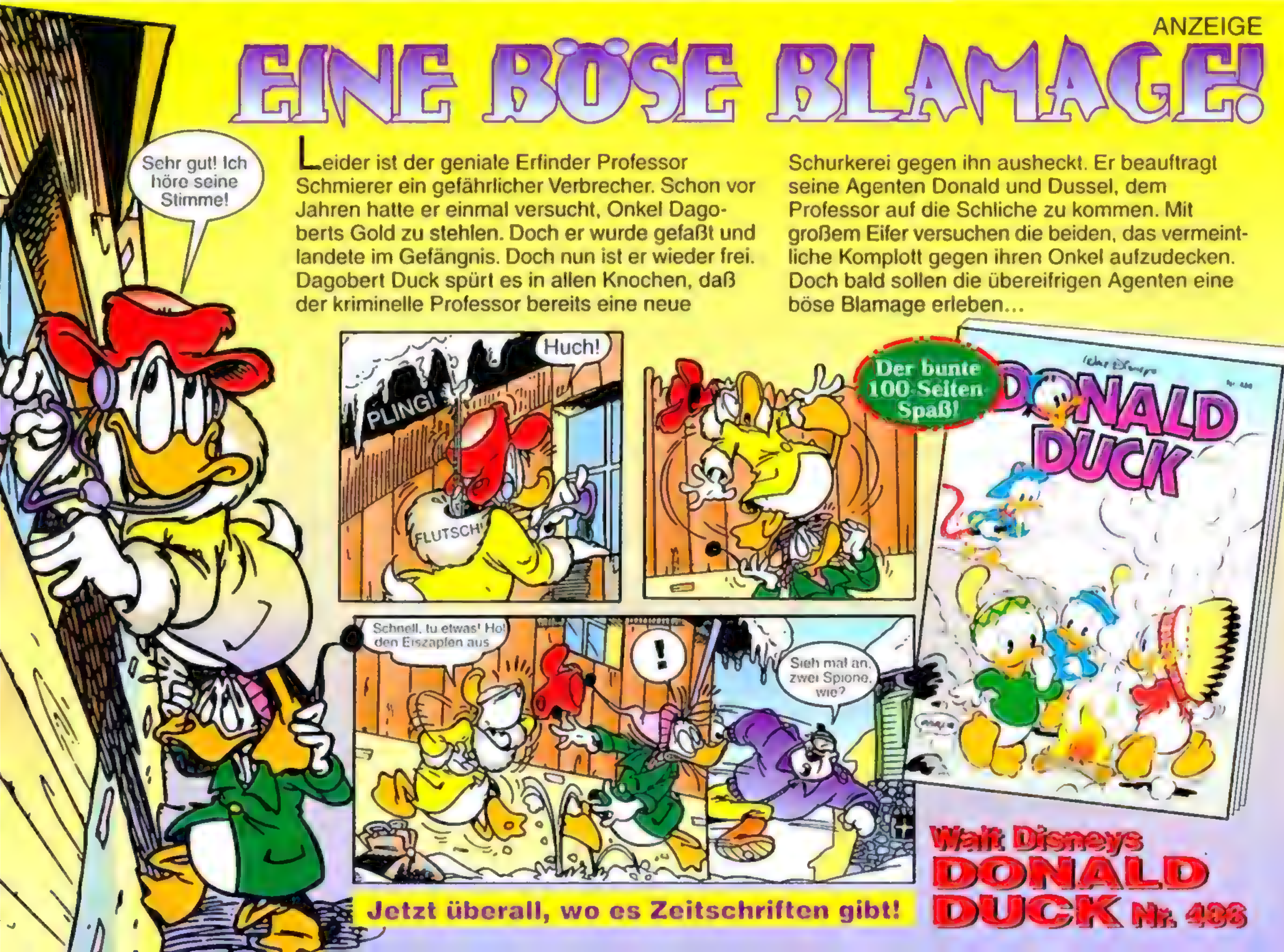
TAKE IT!

ÜBERALL WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT

ANZEIGE

EINE BÖSE BLAMAGE!

Leider ist der geniale Erfinder Professor Schmierer ein gefährlicher Verbrecher. Schon vor Jahren hatte er einmal versucht, Onkel Dagoberts Gold zu stehlen. Doch er wurde gefaßt und landete im Gefängnis. Doch nun ist er wieder frei. Dagobert Duck spürt es in allen Knochen, daß der kriminelle Professor bereits eine neue Schurkerei gegen ihn ausheckt. Er beauftragt seine Agenten Donald und Dussel, dem Professor auf die Schliche zu kommen. Mit großem Eifer versuchen die beiden, das vermeintliche Komplott gegen ihren Onkel aufzudecken. Doch bald sollen die übereifrigen Agenten eine böse Blamage erleben...



Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 488

Die Tür zu, und dann nix wie weg!

Puh, der Teppich müffelt aber!

Langsam! Ist doch nur ein Spiel!

Du, Kalle, der Teppich guckt mich an...

Stinktiere! Pfui Deibel noch mal!

Haltet die Diebe! Polizei!

Super! Noch mehr Campinggäste! Jetzt kommt Stimmung auf!

Willkommen auf dem Platz „Frohsinn"!

Hier ist was los, hier wackelt die Wand!

Hmpf! Was stinkt denn da so?

Wie heißt das? Los, sagt's schon!

Ja, ja, wir ergeben uns! Wir gehen freiwillig in den Knast, ehrlich!

Igittigitt! Bloß weg hier!

Bald...

Für die Ergreifung der zwei ist eine fette Belohnung ausgesetzt! Bitte schön!

Her damit! Die Hälfte davon krieg' ich für meinen Umsatzverlust!

Feierabend!

ENDE

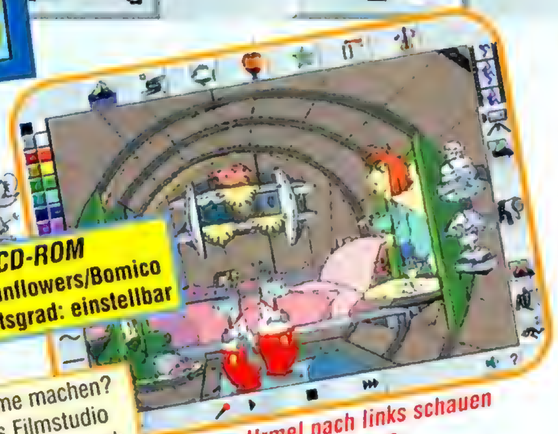
DONALDS SPIEL CLUB

Urmels Filmstudio

Möchtest du selber Trickfilme machen? Dann schau dir mal Urmels Filmstudio an. Da kannst du nicht nur ganz einfach mit der Maus malen, es gibt auch fertige Bilder, die du mit verwenden kannst. Jetzt nur noch die Figuren in Bewegung bringen und alles wie einen Film abspielen. Das Beste dabei: Mit dem Mikrofon kannst du deine eigene Geschichte dazu erzählen und aufnehmen.

Hier wählst du aus, welche Figur in deiner Geschichte auftreten soll.

System: PC CD-ROM
Hersteller: Sunflowers/Bomico
Schwierigkeitsgrad: einstellbar



Soll das Urmel nach links schauen oder lieber nach rechts?

Grafik	2
Sound	2
Spielspaß	2
Gesamtnote	2

Solche Geschichten kannst du dir ganz alleine ausdenken.

ASTERIX

Hier darfst du zusammen mit deinen Freunden, deiner Familie und Asterix, Obelix, Idefix und den anderen Galliern auf eine große Reise gehen. Zu viert würfelt ihr am Bildschirm, wie viele Felder weit jeder von euch ziehen darf. Auf jedem Zielfeld erwartet dich eine kleine Denkaufgabe, ein Geschicklichkeitsspiel oder eine andere Überraschung. Das gibt jede Menge Spaß.

Warum ärgert der sich so?

Grafik	2+
Sound	2
Spielspaß	2
Gesamtnote	2+

Bei Asterix gibt es immer viel zu lachen.

Natürlich darf das große Festmahl nicht fehlen.

System: PC CD-ROM
Hersteller: Infogrames
Schwierigkeitsgrad: leicht

Kiyeko und die Diebe der Nacht

System: PC CD-ROM
Hersteller: UBI Soft/MicroProse
Schwierigkeitsgrad: leicht

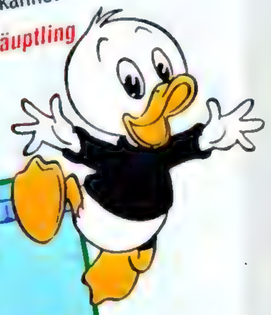
Alle Leute fragen sich: Wo ist die Nacht geblieben?

Grafik	2+
Sound	2+
Spielspaß	2-
Gesamtnote	2

Kiyeko hat die beiden Spitzbuben gefunden.

Das spannende Abenteuer führt dich in den Urwald am Amazonas. Dort haben zwei Schlangen die Dunkelheit geklaut. Jetzt ist es immer hell, und niemand kann schlafen. Du folgst den beiden in den Wald und findest heraus, was der Grund dafür ist. In den lustigen Bildern findest du auch viele kleine Minigeschichten, die du mit einem Mausklick starten kannst.

Da badet der Schlangenhäuptling in seinem Thron-Teich.



The Story of Thor

Weit draußen auf dem Meer gibt es eine kleine Inselgruppe, auf der ein weiser König und seine Familie leben. Dort geht der Sohn des Königs gerne auf Schatzsuche, obwohl das verboten ist. Eines Tages findet er ein magisches Juwel. Das ist sein Pech, denn damit ruft er böse Mächte auf das Inselkönigreich. Nun mußt du dem Königssohn helfen, die plötzlich auftauchenden Krieger und Untiere zu besiegen und den Frieden im Königreich wieder herzustellen. Es erwarten dich wilde Abenteuer, die dich mitten in einen Trickfilm zum Mitmachen hineinversetzen!

System: Mega Drive
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: mittel

Grafik	2+
Sound	2+
Spielspaß	2-
Gesamtnote	2

EV-MM 3795/4

Walt Disneys

DAGOBERT DUCK

Anschlag auf den Glückszehner

Was bisher geschah:

Noch nie war die Gefahr für Onkel Dagoberts ersten selbstverdienten Zehner so groß! Denn die Hexe Gundel Gaukeley hat auf antiken Tontafeln Zauberrezepte entdeckt, die ihr Macht über Blitze, Wirbelstürme und sogar Meteore verleihen. Bislang hält der Geldspeicher dem Ansturm der Naturgewalten stand, doch wie lange noch?

Von meinen Detektiven! Sie berichten, Gundel sei auf dem Weg zum Flugplatz und sehe sehr niedergeschlagen aus!

Hurra! Mein Glückszehner ist gerettet!

Ich sollte den Zauberstab in den Mülleimer werfen, aber wer weiß, wozu er noch gut ist!

ABFLUG

HIER ABFALL!

Vielleicht ist er mir beim nächsten Großeinsatz doch noch irgendwie nützlich. Einmal muß Dagoberts Wachsamkeit ja nachlassen!

FLUGSCHEINE

Aha, hab' ich's mir doch gedacht! Ich werde beobachtet. Im Auftrag von ihm natürlich! Das liegt auf der Hand und bringt mich auf eine Idee!

Er soll denken, daß ich abgeflogen bin. Dann fühlt er sich vielleicht sicher genug, den Geldspeicher zu verlassen... und dann ist er dran!

Ich werde mich in eine Stewardeß verwandeln und die Detektive in die Irre führen!

BUFF!

Wenn Bertel seinen Geldspeicher verläßt, werde ich mit den feinsten Zauber- und Hexenkünsten arbeiten. Auf die sanfte Tour!

Ach bitte, Fräulein, hat die junge Dame in Schwarz schon ihren Platz im Flugzeug eingenommen?

Ja, Platz 13!

Das arme Ding war totenblaß! Schrecklich!

Tja, so eine Niederlage ist auch schwer zu verkraften. Hahaha!

Hihihi!

TAXI

Und so...

Sie können jetzt aufatmen, Herr Duck!

Die junge Hexendame ist in Richtung Vesuv abgeflogen!

ZUTRITT VERBOTEN!

DUCKSCHER GELDSPEICHER

Sehr schön! Da kann ich mich endlich wieder um meine Geschäfte kümmern!

Ihr bleibt hier, und paßt auf! Und daß ihr niemanden hereinlaßt! Nur mich!

Zu Befehl, Onkel Dagobert!

Bald...

Zuerst zum Bürgermeister! Er muß sofort ein Antihexengesetz erlassen!

ANZEIGE

Walt Disneys MICKY MAUS PRÄSENTIERT

Disneys DUCK TALES „Mörderische Diamantenjagd"

In Begleitung der Kinder startet Onkel Dagobert mit seinem Katastrophenpiloten Quack in ein neues, aufregendes Abenteuer. Es geht darum, den wertvollsten Diamanten der Welt auf die Spur zu kommen. – Dabei wagen sie sich in ein unheimliches Hügelgrab, erleben einen verheerenden Großbrand im Dschungel, müssen Flüsse überwinden, in denen es von gefräßigen Krokodilen und und mörderischen Piranhas nur so wimmelt. Die Diamantensucher werden von Verbrechern durch die Katakomben von Paris gehetzt und finden sich schließlich in einem Land wieder, wo man mit unliebsamen Besuchern kurzen Prozeß macht...

MICKY MAUS präsentiert Band 15

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Ich will meine Micky Maus jede Woche neu ins Haus!

Nutze **jetzt** das Micky Maus **Kennenlern-Angebot,** dann bekommst du **jede** Woche die Micky Maus (13 Ausgaben) und diese tolle **Baseball-Mütze** für insgesamt **nur DM 37,70!**

Widerrufsgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Ehapa Leserservice, Postfach 810640, 70523 Stuttgart

Micky Maus darfst du einfach nicht versäumen. Kein Heft ist wie das andere. Da steckt jede Menge Spaß drin - laß dich überraschen!

- ☑ **Micky Maus, meine eigene Post aus Entenhausen!**
- ☑ **Lustige Comics, starke Super-Extras!**

Immer wieder neue, tolle, witzige Extra-Ideen!

- ☑ **Die spannenden Seiten für DAS SCHLAUE BUCH!**
- ☑ **Das top-aktuelle SPASS-TV-Programm!**

Die laß ich mir jetzt schenken!

Walt Disneys MICKY MAUS
So viel Spaß muß sein

© DISNEY

Im Rathaus...

Nun, mein schönes Fräulein, womit kann ich dienen?

BUFF!

Gaukel Gundel Riesenschaf, fall in einen tiefen Schlaf!

So, Dickerchen, Schluß mit dem Geschäker! Du schläfst jetzt zwei Stunden lang!

SCHNARCH!

Hm... 1,83 m, etwa 100 Kilo...

CHRRR!

BUFF!

Gaukel Gundel Gockelbein, Bürgermeister will ich sein!

SCHNARCH!

So...

Ich habe mit Abscheu von dem dreisten Angriff auf Ihren Geldspeicher gehört, Herr Duck. So was können wir natürlich nicht dulden!

Eben!

Aber wir haben bereits den Unterschlupf der Hexe ermittelt und können gleich zur Verhaftung schreiten!

Seien Sie versichert, ganz Entenhausen ist in dieser bedauerlichen Angelegenheit auf Ihrer Seite!

Ist dies ihr Versteck? Wo ist die Hexe denn?

Na, sehen Sie sich doch mal um!

BUFF!

Herr Bürgermeister! A-a-aber Sie...

Es hat sich ausgebürgermeistert! Und du bist auch nicht mehr der reichste Mann der Welt!

Du bist in meiner Gewalt! Nenn mir jetzt die Kombination von deinem Panzerschrank!

Blinzel! Die... die Kombination...

Nach rechts drehen bis sieben, dann zurück bis drei, einmal ganz nach links, und dann bis zehn!

So ist's brav! Das genügt!

Aber... aber du kommst da nicht rein. Mein Neffe hat Befehl, nur mir aufzumachen!

Oh, besten Dank für die Information!

ZISCH!

Mal schauen… aha, von Kopf bis Fuß 1,62 m!

Gaukel Gundel Grenadier, ich sei ein Greis wie dieser hier!

BUFF!

In die Haut des Gegners schlüpfen, das ist die richtige Strategie!

SWIZARCH!

Und...

Mach auf, Donald! Ich bin's, dein Onkel Dagobert!

Gleich, Onkel Dagobert! Ich komme schon!

Wo hast du denn Gundels Tasche her? Und ihren Zauberstab?

Welche Tasche? Ach so... äh, frag nicht soviel!

Verflixt, die überschlauen Neffen sind auch da! Ich sollte sie alle in Frösche verwandeln!

Egal, jetzt können sie mir nicht mehr weiter gefährlich werden!

Ich werd' den Glückszehner in aller Ruhe aus dem Panzerschrank nehmen, und dann verschwinde ich einfach!

Was hast du denn mit deinem Glückszehner vor, Onkel Dagobert?

Verlagern, Donald!

Hier ist er nicht sicher genug! Ich habe vorhin einen besseren Ort gefunden!

Das ist nicht wahr!

Komm mit, und halt mir die Tür auf!

Ich schöpfe Verdacht!

Eben! Der Geldspeicher **ist** der sicherste Ort!

Ich hoffe nur, du weißt, was du tust!

Verlaß dich drauf!

Onkel Dagobert, an deinem Zylinder ist ein Fettfleck. So kannst du nicht auf die Straße!

FEUER-SCHLAUCH

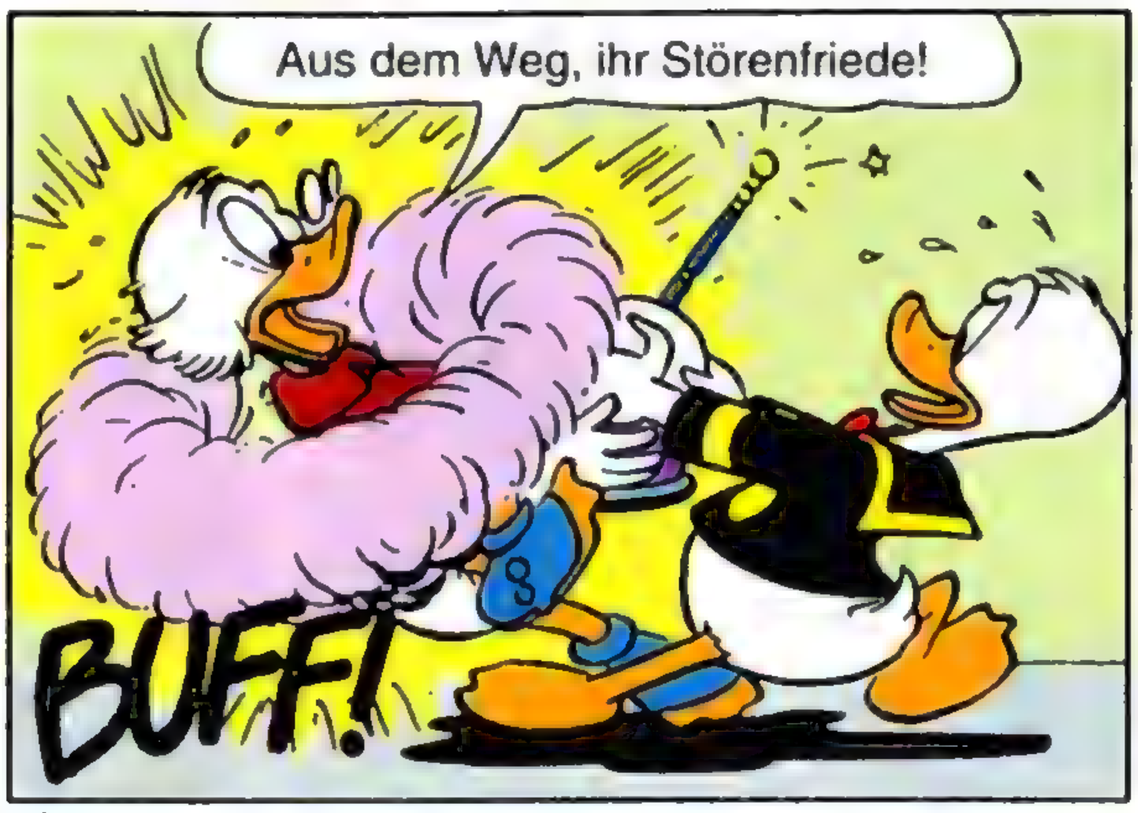
Ich sehe keinen Fettfleck!

Wir auch nicht!

SPRITZ!

Den Glückszehner, Onkel Donald!

Das ist nicht Onkel Dagobert, das ist die Hexe!


Aus dem Weg, ihr Störenfriede!
BUFF!

Sie haben uns gar nichts zu sagen!

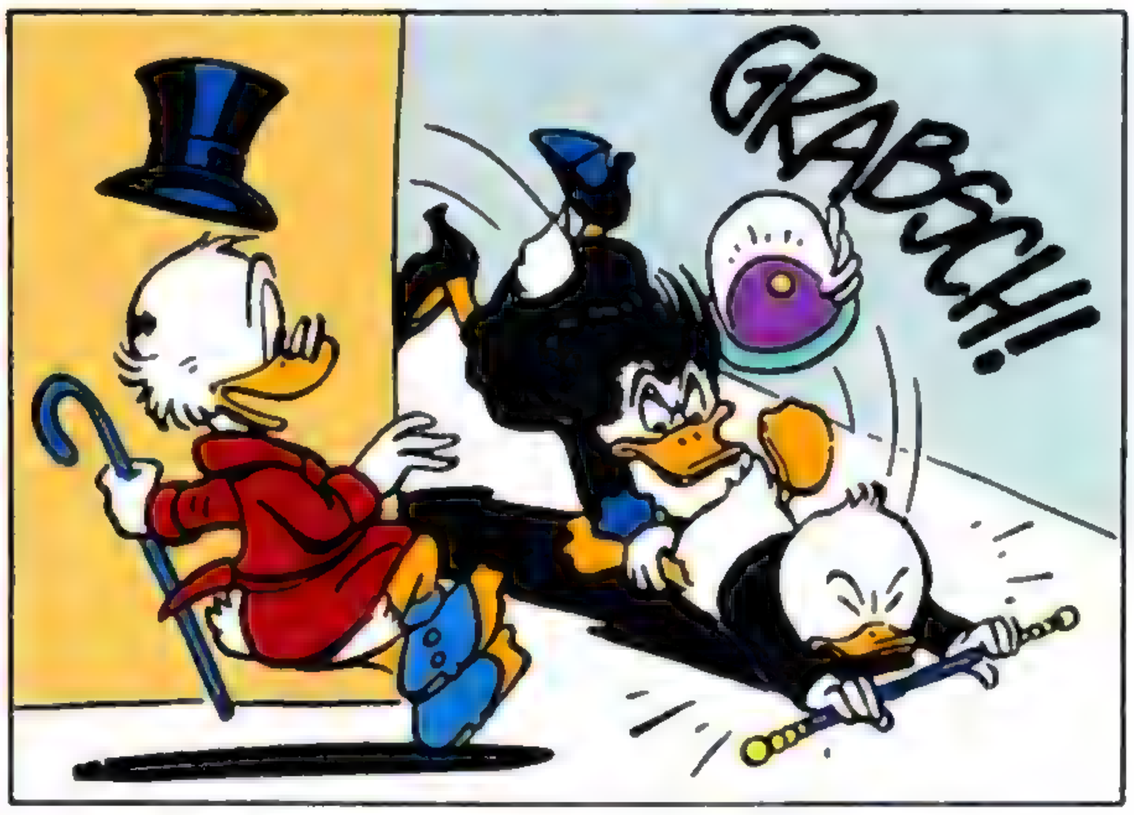
Gib mir meinen Zauberstab wieder! Der gehört mir!

In diesem Augenblick...
Wo bin ich? Was ist passiert?

Die Hexe! Sie hat mich hypnotisiert und mir die Panzerschrank-Kombination abgeluchst!

Und du läßt den Glücks-zehner los!

Gib den Zauberstab zurück, hab' ich gesagt!


GRABSCH!!

HUSCH!

SCHNAPP!

Ich zerschmettere euch mit einem Meteor!

KNACKS!

Mit den Splittern können Sie höchstens ein paar Sternschnuppen auftun!

KNACKS!

Dann eben Sternschnuppen!

Au! Auuu! Auuua!

ZACK!

Gerettet!

So geht Onkel Dagobert auch aus diesem schweren Kampf als Sieger hervor...

Den Tintenfleck lass' ich zur Erinnerung an meinen Sieg noch ein Weilchen stehen!

Und was die anderen Erinnerungen angeht... na ja, Schwamm drüber!

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

9.9. bis 15.9.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Die Abenteuer der Natty Gann

Ein Mädchen hat's faustdick hinter den Ohren

(Sa: Vox)

(Fr: 3sat)

Naturzeit

Füchse auf dem Bauernhof

Merlin und der Zaubertrank

Tolle Tricks und freche Sprüche

(Sa: RTL2

SA 9. September SPASS-TV

7.00 Uhr

7.35 SAT.1

Eek, der Kater

Eek und die Winsel-Piraten sind auf der Suche nach dem Schatz von Bigzilla. *(25 min.)*

7.35 ARD

Es war einmal

Eines Tages fiel dem jungen Isaac Newton ein Apfel auf den Kopf. Dadurch entdeckte er das Gesetzt der Schwerkraft. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Janna

Als Dank für ihre Hilfe bei der Theatervorstellung haben Janna und Julian den sprechenden Raben Sebastian geschenkt bekommen. Beide wollen sich um den Vogel kümmern. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Der Käpt'n und Hein Blöd haben ein spezielles Gurgelwasser für Bille zusammengemixt, damit ihre Zähne nicht krank werden. Doch Bille weigert sich, es auszuprobieren. *(57 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

Lilys und Hermans 100. Hochzeitstag steht bevor. Da jeder dem anderen ein teures Geschenk kauft, haben sie bald kein Geld mehr. Sie suchen sich eine Arbeit. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.03 ZDF

Supergran

In Chisleton findet ein Marathonlauf statt. Teller und seine Bande planen einen Bankraub. Zum Schein mischen sie sich unter die anderen Sportler. *(27 min.)*

11.10 K1

Auf den Hund gekommen

Richie hat eine gute Idee, um an Geld zu kommen. Er will Iris´selbstgebackene Kekse verkaufen. *(30 min.)*

11.40 K1

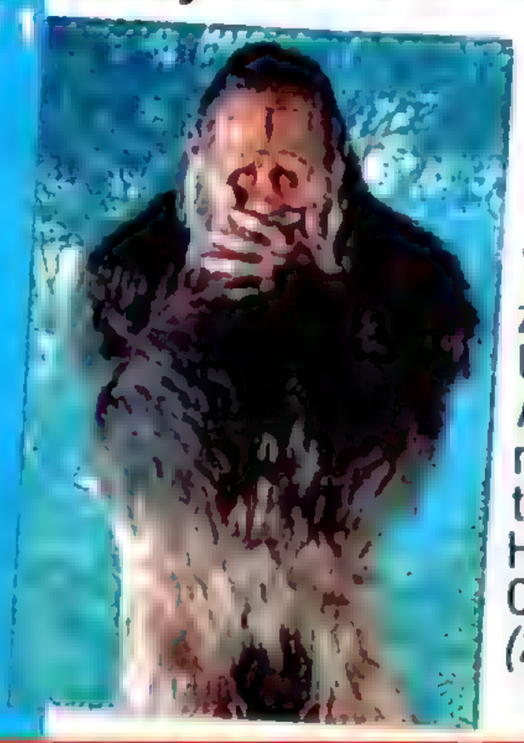
Danger Mouse

In England tauchen plötzlich überall Pyramiden auf. Ein Fall für Danger Mouse und seinen Gehilfen Lübke. *(20 min.)*

12.00 Uhr

12.15 ORF 1

Harry und die Hendersons



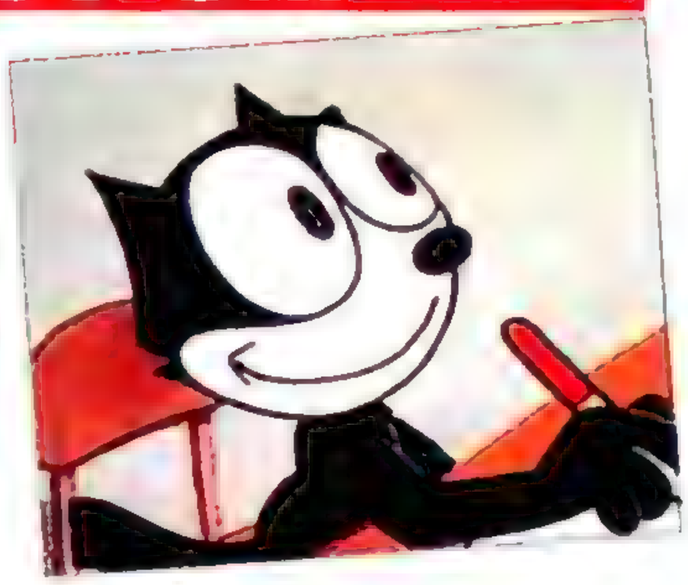
Am Tag nach Harrys Ankunft bei der Familie Henderson geht alles schief. Keiner hat Zeit, sich um den friedlichen Waldbewohner zu kümmern. Und ohne Aufsicht richtet der tolpatschige Harry ein Chaos an. *(20 min.)*

13.00 Uhr

13.00 K1

Felix

Der Professor besitzt eine Fata-Morgana-Maschine. Damit stiftet er nur Verwirrung. Felix greift ein. *(25 min.)*



9. September SA

13.00 Uhr

13.35 RTL2

Merlin und der Zaubertrank

König Arthur ist öfter bei seinen Rittern als bei seiner Frau. Die bittet den Zauberer Merlin, einen Trank zu brauen, damit sich Arthur wieder um sie kümmert. *(70 min.)*

14.00 Uhr

14.25 K1

Odyssee ins Traumland

Jan erfährt von Medea die traurige Wahrheit über seinen Vater. Nun träumt er immer mehr von der Realität. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Heute ist die achtjährige Musikerin Maria Lott zu Gast im Disney Club. Sie zeigt, wie gut sie ihr Instrument, die Violine, bereits beherrscht. In Hameln treffen Judith und Stefan den berühmten Rattenfänger und erzählen, was es mit ihm auf sich hat. *(85 min.)*

16.05 Vox

Die Abenteuer der Natty Gann

Spielfilm. Die 14jährige Natty macht sich auf die Suche nach ihrem Vater. Unterwegs findet sie neue Freunde. *(115 min.)*

16.35 S.RTL

Alle reden über Snooky

Spielfilm. Eigil und sein Freund Snooky wollen viel Geld verdienen, damit Eigils Eltern ihr Haus nicht verkaufen müssen. Im Zirkus wird Snooky schnell ein gefeierter Star. *(80 min.)*

16.00 Uhr

16.50 RTL

Beverly Hills, 90210

Die großen Sommerferien sind vorbei. Langsam kommen alle Freunde aus dem Urlaub zurück. Doch es hat sich viel verändert. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.50 RTL

Melrose Place

Michael wird von einem Auto angefahren und muß ins Krankenhaus. Alison zieht zu ihrer Schwester nach San Francisco. Billy reist ihr nach. *(55 min.)*

19.00 Uhr

19.15 Vox

Lebendige Wildnis

Für die alten Ägypter waren Mistkäfer heilige Tiere. Sie leben tief unter der Erde, um sich vor ihren Feinden zu schützen. *(60 min.)*

20.00 Uhr

20.15 PRO 7

Der Prinz aus Zamunda

Spielfilm. Der reiche Prinz Akeem verkleidet sich als armer Student, um in Amerika seine Traumfrau zu finden. *(135 min.)*

Beverly Hills, 90210

Es gibt eine neue Schülerin auf der West Beverly High: Valerie Malone. Nachdem Brenda ab heute in London zur Schule geht, darf Valerie bei Familie Walsh wohnen.

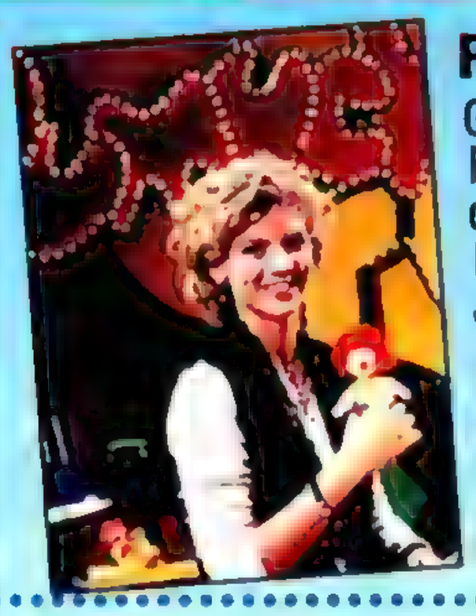
16.50 / RTL

SO 10. September

SPASS-TV

7.00 Uhr

7.00 ARD



Pumuckl TV

Geisterbahnbesitzer Silvio Kirsch hat ein unheimliches Gespenst namens Nepomuk, das seit 500 Jahren in der Geisterbahn spukt. Heute ist der große Tag, an dem Nepomuk von seinem Fluch erlöst werden kann. *(55 min.)*

7.55 ZDF

Wo ist Walter?

Walter und Wau besuchen eine prähistorische Stadt, in der die Höhlenmenschen Tiere zum Arbeiten abgerichtet haben. TerWal stachelt die Tiere zum Streik auf. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.20 ZDF

Abenteuer in der Karibik

Mr. Lambert hat auf seinem Grundstück Smaragde gefunden. Voller Aufregung gräbt auch Tutak seinen Garten um. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.05 RTL

Disney's Aladdin

Jago gibt vor den Waisenkindern mit Aladdins Abenteuern an, wobei natürlich er selbst der Held ist. Als El Fatal dann in den Besitz magischer Waffen gelangt, muß der echte Aladdin helfen. *(20 min.)*

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Die ganze Gegend scheint wie verhext zu sein: Maulwurf KGB findet keinen einzigen Wurm und Radar, die Feldmaus verhält sich äußerst merkwürdig. Und dann verschwindet auch noch Sigi ... *(15 min.)*

10.00 Uhr

10.55 SAT.1

Goldfieber

Western. Der steckbrieflich gesuchte Gangster Cooper befreit den von Indianern entführten Sohn eines Goldschürfers. Plötzlich sind eine Horde von Banditen und die Armee hinter ihm her. *(90 min.)*

12.00 Uhr

12.05 K1

Pepito

Professor Knall und Hugo wollen einen atomaren Flugzeugträger in ihre Gewalt bekommen. Doch Pepito kann das in letzter Minute verhindern. 24 Folgen. *(25 min.)*

NEUE SERIE

12.45 PRO 7

Jane Goodall – Spielregeln der Wildnis

Hyänen werden oft als häßliche, feige Aasfresser verteufelt. In Wirklichkeit aber sind sie mutige und geschickte Jäger. Jane Goodall hat ein Hyänenrudel in der Serengeti in Afrika beobachtet. *(65 min.)*

13.00 Uhr

13.20 ARD

Twist total

Bronson soll sein Zimmer für einige Tage mit seiner Cousine Terry teilen. Verärgert hängt er ein großes Schild an seine Zimmertür: „Zutritt für rothaarige Mädchen verboten". *(25 min.)*

13.55 SAT.1

Ivanhoe

Abenteuerfilm. Der rechtmäßige König Richard Löwenherz befindet sich auf Kreuzzug. Währenddessen versucht sein Bruder, Prinz John, die Herrschaft an sich zu reißen. Ivanhoe will das um jeden Preis verhindern. *(155 min.)*

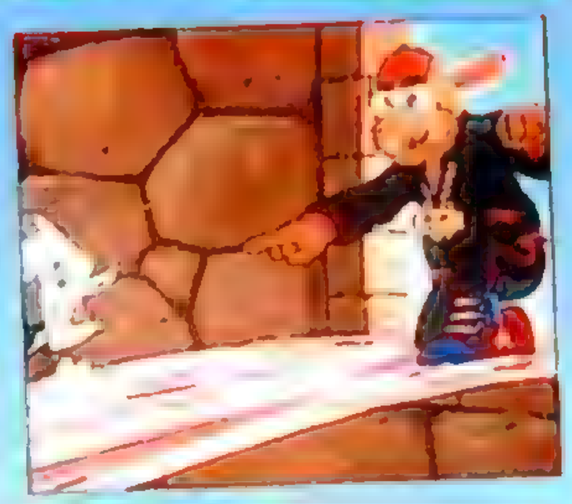
10. September SO

14.00 Uhr

14.10 K1

ALF im Märchenland

Die drei kleinen Schweinchen wollen sich ein eigenes Haus bauen. Leider hat jedes eine andere Vorstellung davon, wie es aussehen soll. *(25 min.)*



15.00 Uhr

15.45 PRO 7

Daddys Cadillac

Komödie. Les will endlich Autofahren dürfen. Als er durch die Führerscheinprüfung fällt, leiht er sich heimlich den Cadillac seines Vaters aus. *(100 min.)*

15.55 ZDF

Mein Cousin aus Amerika

Komödie. Familie Wilcox bekommt Besuch aus Kalifornien. Die 12jährige Sandy ist begeistert von ihrem amerikanischen Cousin. *(85 min.)*

16.00 Uhr

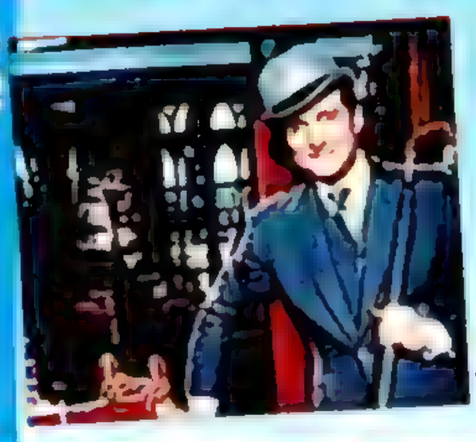
16.30 S-RTL

Pinky und Curly

Märchenfilm. Pinky Thompson besitzt eine ganz besondere Raupe. „Curly" kann zu Musik tanzen. Plötzlich ist sie jedoch verschwunden. *(90 min.)*

18.00 Uhr

18.05 RTL 2



Mit Schirm, Charme und Melone

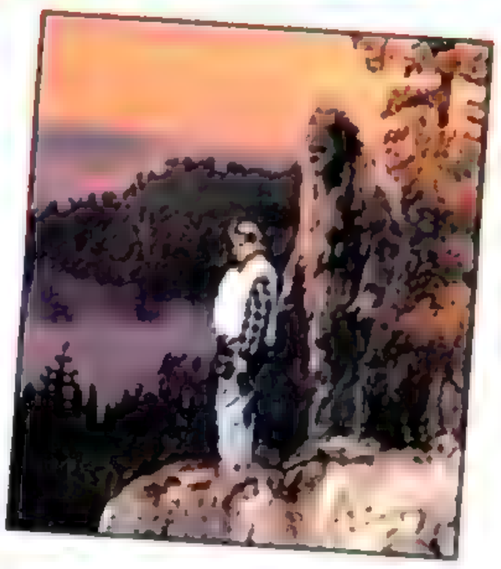
John Steed und Emma Peel nehmen den Kampf gegen einen Roboter auf. *(55 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL

Mein großer Freund Bigfoot

Abenteuerfilm. Als der kleine Cody sich in den Wäldern von Nord-Kalifornien verlaufen hat, wird er von einem echten Bigfoot gerettet. Die beiden schließen Freundschaft. *(100 min.)*



MO 11. September

13.00 Uhr

13.55 K1

Der kleine Prinz

Der Prinz landet mit seinem Kometen auf Neufundland. Dort lernt er Molly und ihren Großvater kennen. Der alte Mann war früher Fischer, doch seit sein Sohn ertrunken ist, will er nicht mehr aufs Meer hinaus. Der kleine Prinz gibt ihm neuen Lebensmut. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.50 ZDF

Löwenzahn

In 23 Folgen erzählt Peter Lustig Geschichten aus Natur und Technik. Heute geht's auf Entdekkungsreise unter die Erde. Durch Zufall hat Peter nämlich eine Tropfsteinhöhle entdeckt. *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.05 PRO 7

Unsere kleine Farm

Maddie fühlt sich von ihren Kindern vernachlässigt. Seit Jahren haben die sie nicht mehr besucht. Da hat sie eine geniale Idee: Sie organisiert ihre eigene Bestattung mit Trauerfeier ... *(55 min.)*

15.15 RTL 2

Fliegende Männer in ihren tollkühnen Kisten

Die Geier-Staffel macht Jagd auf die Brieftaube. Leider haben die gefräßigen Vögel das Nachsehen, weil die Taube einem verrückten Uhrmacher kurzfristig als Riesenkuckuck dient. *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Siebenstein

Siebenstein liest Rudi und dem Koffer vor dem Schlafengehen eine Geschichte vor, da rumpelt es verdächtig im Laden. Zwei Einbrecher haben es auf die Kasse abgesehen. Doch die ist leider leer. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

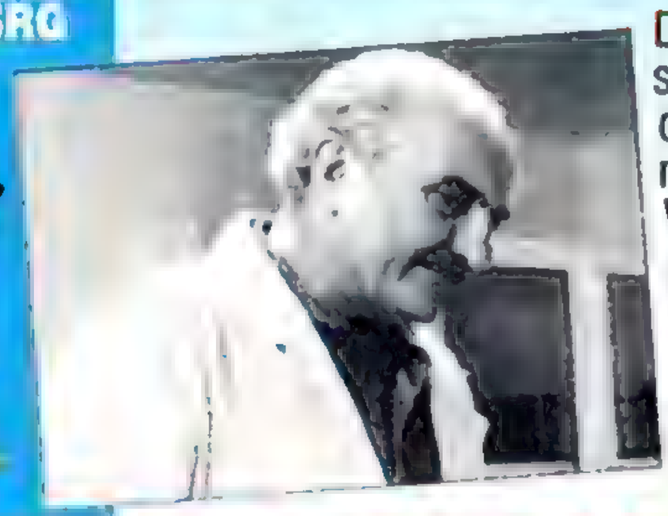
Die sechs Bartons

Familie Barton hatte sich den Ausflug ans Meer so schön vorgestellt. Stattdessen muß sich Elly einen glühenden Verehrer vom Leib halten und Anthony macht die Bekanntschaft einer geheimnisvollen Dame. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.55 SRG

Unsere Tierklinik



Dr. Seslik befindet sich in Stuttgart, um die Gorilla-Hochzeit nicht zu verpassen. Währenddessen geht es dem Hengst Cortez in der Tierklinik immer schlechter. *(55 min.)*

18.00 Uhr

18.30 PRO 7

ALF

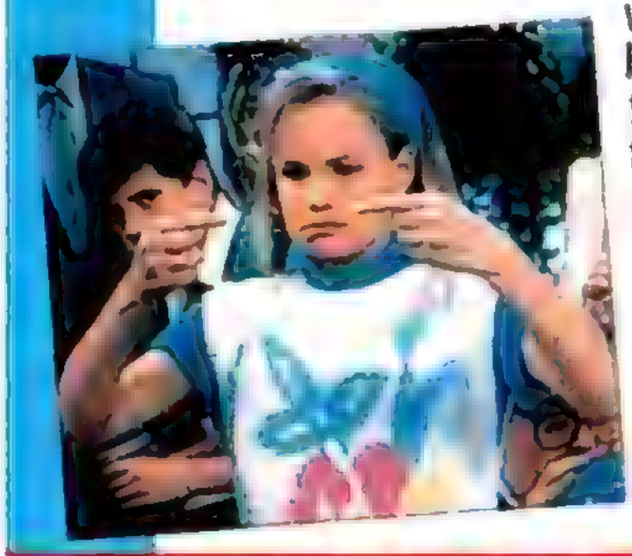
Der Außerirdische hat sich von Tiffany verabschiedet und will möglichst unbemerkt aus dem Krankenhaus verschwinden. Doch so einfach ist das gar nicht ... *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.45 S-RTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

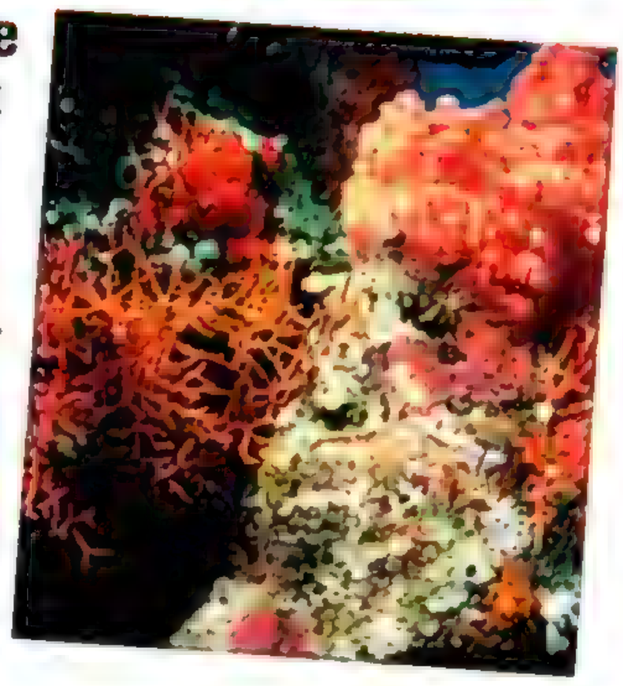
Evie feiert ihren 13. Geburtstag. Plötzlich zieht sie, wie von einer magischen Hand getrieben, ihre Zeigefinger zusammen und friert damit die Zeit ein. Die Partygäste befinden sich in einer Zeitstarre, keiner reagiert auf ihr Zureden. *(30 min.)*



20.00 Uhr

20.15 ARD

Wunder der Erde



Die Unterwasserwelt der Meere bietet Lebensraum für unzählige Tierarten. Winzige Tierchen bauten in Jahrmillionen die wunderschönen, farbenfrohen Korallenriffe auf. *(45 min.)*

12. September DI

13.00 Uhr

13.45 RTL 2

Calimero

In Galletonis neuem Restaurant wird die Hochzeit der Bürgermeistertochter gefeiert. Um die Arbeit zu bewältigen, stellt Galletoni drei neue Kellner ein. Dummerweise handelt es sich dabei um Pepe und seine Bande, die es nur auf das Geld der Hochzeitsgäste abgesehen haben. *(30 min.)*

14.00 Uhr

14.30 ARD

Der Doktor und das liebe Vieh

Wenn Wolfie mit dem Schwanz wedelt, hat das noch lange nichts Gutes zu bedeuten. Diese Erfahrung machen jedenfalls die beiden Trickdiebe, die von dem Hund auf frischer Tat ertappt wurden. *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.05 K1

Galaxy Rangers

Die Galaxy Rangers haben eine gefährliche Mission. Sie sollen ein hochexplosives Isotop auf den Orion bringen, das dort in einer Mine gebraucht wird. Doch der gesuchte Desperado Wildfire will ihnen ihr Vorhaben vermasseln. *(25 min.)*

15.25 RTL 2

Vampy

Vampy ist furchtbar stolz auf sein gerade erschienenes „Sommerselberkochbuch". Da ist sogar das Geheimrezept von seinem Spezial-Vampy-Hamburger drin. Er und Tante Herta müssen sofort welche machen. Wenn ihr wissen wollt, wie's geht, paßt gut auf. *(10 min.)*

16.00 Uhr

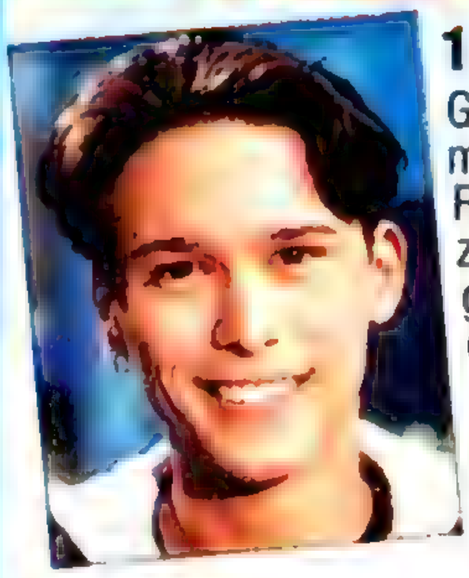
16.35 PRO 7

Animaniacs

Wieder einmal verfolgt Dr. Freudlos die Warners. Auf der Flucht geraten diese in die Carnegie Hall, wo sie mitten in ein Konzert des weltberühmten Pianisten, Maestro Tympanini platzen. *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.15 SRG



1,2 oder 3

Gregor Steinbrenner macht einen Riesenschritt zurück in die Vergangenheit. Heute dreht sich alles um Dinosaurier und den Urvogel Archeopterix. *(25 min.)*

17.55 PRO 7

Alle unter einem Dach

Laura hat eine Agentur für Babysitting gegründet. Als an einem Abend plötzlich alle ihre Helferinnen absagen, bleibt ihr nichts anderes übrig, als alle fünfzehn Kinder mit nach Hause zu bringen. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.30 RTL 2

Wunderbare Jahre

Paul will sich unbedingt für die Baseballmannschaft der Schule bewerben. Da Kevin ihn schon nicht davon abhalten kann, begleitet er ihn wenigstens, um ihm bei der zu erwartenden Niederlage beizustehen. *(30 min.)*

18.54 ARD

Großstadtrevier

Jugendliche Autoknacker, sogenannte „Crashkids", machen Hamburg unsicher. Dirk und Tanja wollen für die Jungen das Schlimmste verhindern. *(60 min.)*

MI 13. September SPASS-TV

13.00 Uhr

13.00 Kl

Koalabärchens Streifzüge

Laura findet auf dem Sportplatz ein Ei. Sie beschließt, es auszubrüten. Als schließlich eine kleine Schildkröte herauskriecht, ist Laura begeistert . . . *(25 min.)*

13.00 RTL

Mord ist ihr Hobby

Bei der Beerdigung von Jack Carver taucht ein ungebetener Gast auf, der Jacks Tochter das Erbe streitig machen will. Jessica schreitet ein. *(60 min.)*

15.00 Uhr

16.00 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Auf dem Planeten Melona IV werden die Kolonisten von einem Kristallwesen angegriffen. Die Überlebenden flüchten in eine Höhle . . . *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ZDF

Ein Heim für Tiere

Arri hat ein Rehkitz gejagt, das sich daraufhin an einem Weidezaun schwer verletzt hat. Kann Dr. Bayer das Tier retten? *(50 min.)*

16.10 PRO 7

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe veranstalten eine Schlumpfshow, wobei jeder seine speziellen Talente vorführen soll. Schlumpfine will tanzen . . . *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

Karfunkel

Bei einem Fußballspiel der Kinder auf dem Hinterhof fliegt der Ball mit voller Wucht dem Rentner Schimmelpfennig an den Kopf. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.30 PRO 7

Familie Feuerstein

Fred hat ein neues Hobby: Er filmt alles, was ihm vor den Sucher kommt. Zufällig geraten auch zwei Kunstdiebe auf einen seiner Filme . . . *(30 min.)*

17.35 ZDF

Jede Menge Leben

Jenny ist unglücklich: Nach ihrer Trennung von Niko weiß sie nicht mehr weiter. Als ihre Mutter bei Familie Fuchs auftaucht, kommt es endlich zur Versöhnung. Bei den Bergers dagegen hängt der Haussegen schief. *(25 min.)*

17.55 ARD

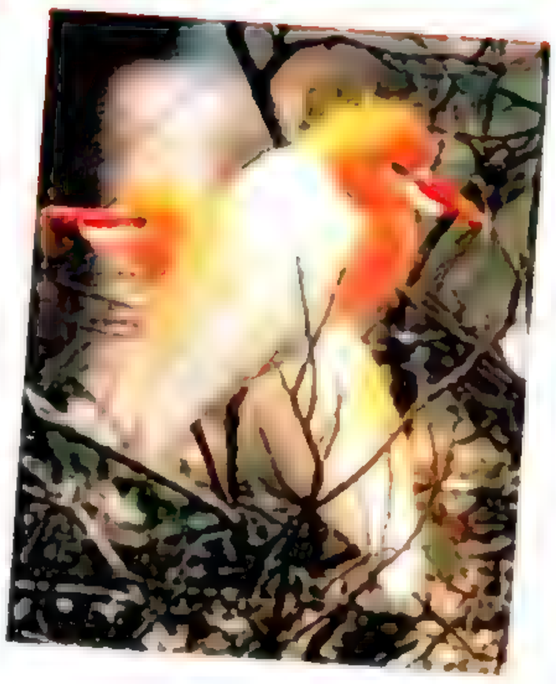
Verbotene Liebe

Arno schöpft Hoffnung: Iris hat angekündigt, sie wolle wieder nach Hause kommen. Er hofft, daß sie ihm endlich verziehen hat. Doch dann steht sie mit Bernhard vor der Tür . . . *(30 min.)*

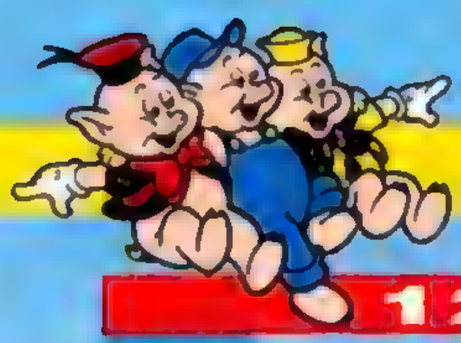
18.00 Uhr

18.00 HR

Abenteuer Überleben



In einem entlegenen Winkel in Südchina liegt ein kleines Sumpfgebiet. Es heißt „Mai Po" und bietet lebenswichtige Jagdgründe für die ansässigen Vögel. *(20 min.)*



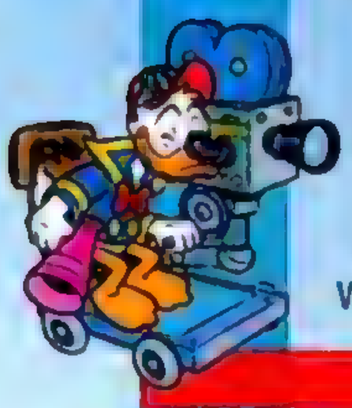
14. September DO

12.00 Uhr

12.25 K1

Danger Bay

Jonah ist bestürzt, als er seinen Freund David Fulman trifft: Der ehemalige Starathlet sitzt nach einem Unfall im Rollstuhl. Kann Jonah ihm helfen, wieder glücklich zu werden? *(30 min.)*



13.00 Uhr

13.25 K1

Die kleinen Strolche

Carlas Onkel lädt die Strolche ein, das Wochenende auf seiner Farm zu verbringen. Sie nehmen das Angebot freudig an. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.55 ZDF

Der zaubermächtige Psammead

George, Pip und Lucy staunen nicht schlecht: Ellie hat eine Zwillingsschwester bekommen! *(100 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SAT.1

Baywatch

Während einer Übung sehen sich Matt und Summer plötzlich einem furchterregenden Hai gegenüber . . . *(60 min.)*

16.30 3sat

Reise nach Italien

Martin ist unglücklich: Gegen seinen Willen soll er zum erfolgreichen Eishockeyspieler trainiert werden. Kann der Großvater ihm helfen? *(30 min.)*

16.55 SRG

Wo der rote Farn wächst

Spielfilm. Der Farmersohn Billy spart jeden Pfennig, um sich das Jagdhundpärchen Dan und Anne kaufen zu können. 2.Teil: Fr. 16.55 *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.15 3sat

Kevin - Eine Geschichte aus Großbritannien

Mrs. Townsend und ihr Sohn Kevin sind in ein neues Haus gezogen. Der neugierige Junge zieht gleich los, um die fremde Umgebung zu erkunden . . . *(15 min.)*

17.30 RTL

Unter uns

Wolfgang hat das Gefühl, als würde man ihm etwas verheimlichen. Er prüft die Bücher. Till hat Angst, sein Diebstahl könne jetzt ans Licht kommen. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.55 S-RTL

Darkwing Duck

Kiki will Darkwing und Quack unbedingt bei deren Jagd nach Quackerjack und Megavolt helfen. Dabei gerät sie zusammen mit den Gaunern plötzlich in Quackerjacks lebensgefährlichen Zeitkreisel. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

Roseanne

Roseannes Freundin Crystal hat vor zehn Jahren durch einen Unfall ihren Mann verloren. Seitdem leidet die Arme unter dem Schock. Roseanne und Dan beschließen, ihrer Freundin endlich aus dieser Krise herauszuhelfen. *(30 min.)*

19.40 RTL

Gute Zeiten, schlechte Zeiten

Andy gibt eine große Party. Während diese auf vollen Touren läuft, kommen sich Charly und Kim endlich näher. Auch Andy hat Glück: Daniela scheint ihn wirklich zu mögen. *(35 min.)*

FR 15. September SPASS-TV

13.00 Uhr

13.45 ZDF

Smello

Karl Dall ist Gast der „Flop-Show". Er erklärt, woher das Wort „Flop" kommt. Die „Hero Hamster" jagen die Killer-Karotten, um die entführte Prinzessin zurückzuholen. *(105 min).*

14.00 Uhr

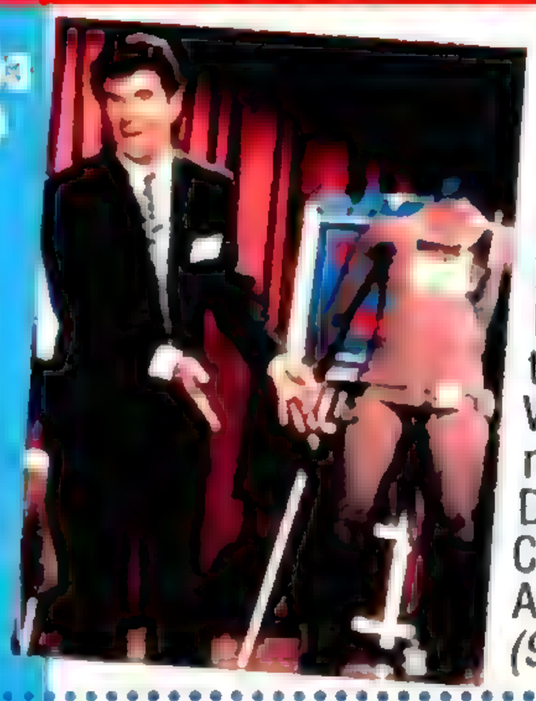
14.20 KI

Die magische Krone

Die Freunde sind auf der Flucht. Sie landen in einem Saal, dessen Türen sich nur mit Hilfe eines Geheimmechanismus öffnen lassen. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.03 ARD



Chip schafft alle

Der Wissenschaftler Carson reist mit seinem Sohn Chip zu einer Roboter-Fachtagung. Was keiner weiß: Der kleine Chip ist ein Androide . . . *(90 min.)*

15.25 KI

Die Raccoons

Cyril Sneer will mit dem gerissenen Geschäftsmann Milton einen Handel abschließen. Plötzlich bekommt er jedoch schreckliche Bauchschmerzen. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Die Ketchup-Vampire

Die geschlagenen Vampir-Fledermausscharen kehren nach Transsylvanien zurück. Dort gelingt es dem Meister, Blutwurstbrei in Ketchupflaschen zu zaubern. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Wo der rote Farn wächst

Spielfilm. Billy hat es geschafft: Mit seinen Hunden wird er zum besten Waschbärjäger der Gegend. *(45 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Hey Dad!

Nudge hat es den Appetit verschlagen - er ist über beide Ohren verliebt. Um die Aufmerksamkeit der hübschen Dozentin zu erringen, läßt er sich einiges einfallen. *(20 min.)*

19.00 Uhr

19.25 ZDF

Forsthaus Falkenau

Vinzenz erlebt eine Überraschung: Eines Tages steht plötzlich seine Nichte Liane aus Potsdam vor der Tür. *(50 min.)*

20.00 Uhr

20.15 3sat

Naturzeit

Viele Bauern sind von diesen „heimlichen Untermietern" wenig begeistert: Iltis, Fuchs und Co. können eine Menge Schaden anrichten. *(45 min.)*

INFO

Der bei uns lebende Wald-Iltis wird bis zu 45 cm lang, ist schwarzbraun mit weißlicher Gesichtsmaske. Gerät er in Gefahr, sondert er ein übelriechendes Sekret ab. (Daher kommt der Spruch: Jemand „stinkt wie ein Iltis").

20.15 RTL

Mini Playback Show

Sascha aus Köln imitiert Haddaway, Juliane aus Leipzig kommt als ihr Lieblingsstar Patricia Kelly und Linda aus Berlin mimt Janet Jackson. *(60 min.)*

Goofy präsentiert:

QUATSCH mit Soße

Berufe ohne Zukunft

Fahrlehrer für Geisterfahrer

3 x kurz gelacht!

Franz schreibt eine Karte aus dem Ferienlager: „Liebe Mama, hier ist alles toll, das Wetter ist prima, wir haben viel Spaß. Übrigens: Was ist eine Epidemie? Viele Grüße, Dein Franz!"

„Mama, Mama, ich hab' im Wohnzimmer die Leiter umgeworfen."
„Halb so schlimm! Hol Papa, er soll sie wieder aufstellen."
„Geht nicht, er hängt am Kronleuchter."

Der Vater will seinen Sohn zu besseren Leistungen anstacheln. „In deinem Alter war Helmut Kohl Klassenbester", sagt er.
Antwort des Sohns: „Und in deinem Bundeskanzler!"

Heini Knallkopps verrücktes Tagebuch

Dienstag
Gestern mußte ich mit ins Ballett. Die sind da ständig auf den Zehenspitzen rumgetippelt. Möchte wissen, warum man nicht größere Tänzer nimmt!

Mittwoch
Heute ging's in Bio darum, warum Hühner Eier legen. Scheint mir klar zu sein: Wenn die Hühner die Eier werfen würden, gingen sie ja kaputt.

Donnerstag
Lehrer sind schon komische Leute. Unserer weiß nicht einmal, wie ein Pferd aussieht. Als ich in der Zeichenstunde eins gemalt habe, hat er mich gefragt, was das sein soll!

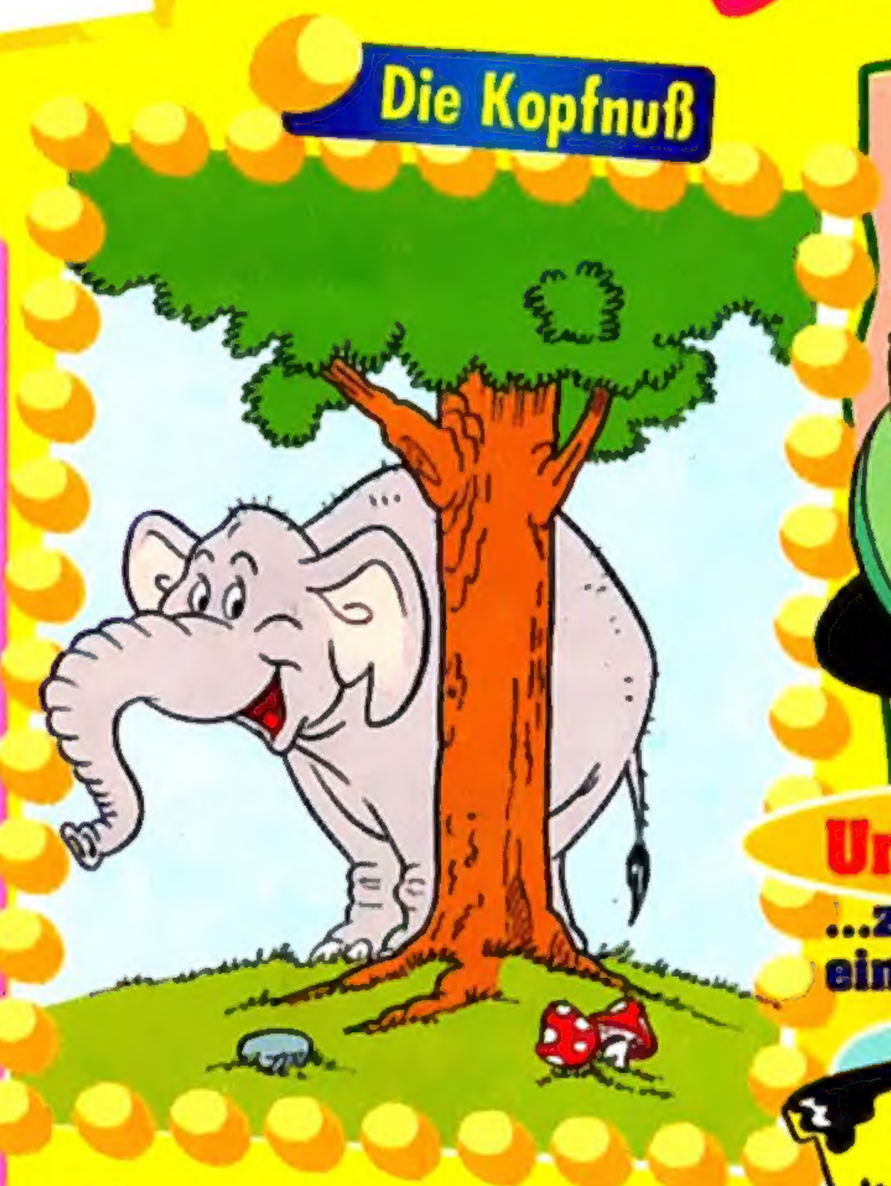
Der Spruch der Woche

Erst die Freizeit, dann das Vergnügen!

Erfindungen, die danebengingen

Knoblauch-Zahnpasta

Die Kopfnuß



Auf diesem Bild hat sich ein Elefant versteckt. Kannst du ihn finden?

Was ist das?

Ein Hundekuchen

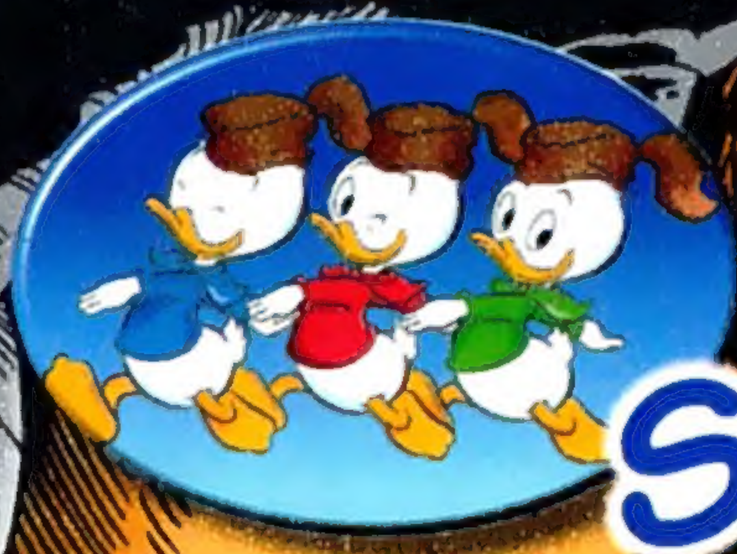
Und zum Schluß...

...zeigen wir dir noch einen dreckigen Witz:

EV-MM 3795/5

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!

Eine Geheimschrift zu beherrschen ist schon was Tolles, oder? Mit Hilfe eurer Schlauen Karte seid ihr sicher in kürzester Zeit Morse-Spezialisten. Aber ihr kennt sicher noch andere Geheimschriften, denn dafür interessieren wir drei uns heute besonders. Lest schnell die Seite und macht mit bei unserer großen Leseraktion.

Viele Grüße von Tick, Trick und Track

Große Leseraktion!

Schickt uns eure persönliche STRENG GEHEIM **Geheimschrift**

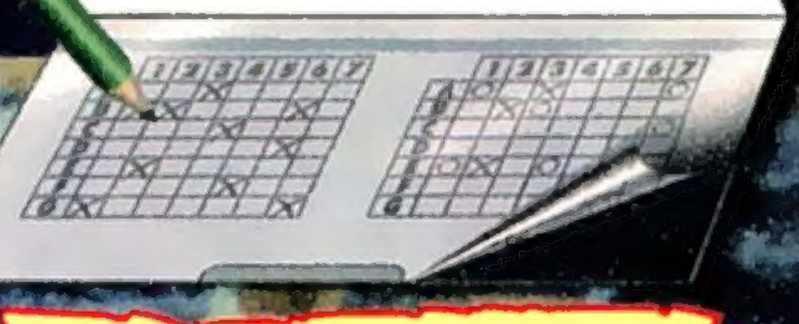
Die tollsten Ideen werden veröffentlicht!!!

Das Morsealphabet kann jeder lernen, der sich den Code auf der Schlauen Karte merkt. Aber wir sind uns sicher, daß die stolzen Besitzer des Schlauen Buches – also ihr – ihre eigene Geheimschrift oder Geheimzeichen haben. Wir wollen wissen, wie ihr euch heimlich in der Schule, vor euren Eltern oder Geschwistern verständigt, die nichts verstehen sollen!

Schreibt, malt oder fotografiert eure geheimen Zeichen, oder die Erklärung eurer Geheimsprache, und sendet sie an:

Ehapa Verlag GmbH
Kennwort: „Geheimschrift"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Ein klasse Raster! Funktioniert wie das Spiel „Schiffe versenken". Nur werden hier Buchstaben durch Zahlen ersetzt.



Irre – der Trick mit dem Stift! Die Nachricht kann nur gelesen werden, wenn der Stift auch die richtige Dicke hat. Wickelt man den Zettel schräg um den falschen Stift, dann kann niemand den Text entziffern.

Schreibt mit Klebestift eine Nachricht auf ein weißes Blatt Papier. Der Empfänger muß bloß mit einem Stift über das Papier reiben, und im Nu kann er alles lesen.

Vielen Dank für eure tollen Vorschläge und Anregungen. Macht weiter so, Tick Trick und Track

Übrigens: Die Idee zu der Leseraktion haben wir von Emanuel Clauß. Der hat uns nämlich seine Geheimsprache schon zugeschickt.

Absender

Geheimsprache

Geheimsprachen sind wichtig, um sich unter Freunden etwas mitzuteilen, was die anderen nicht wissen sollen. Die Geheimsprache lernt ihr schnell, probiert es doch gleich mal aus:

dod a sos i sos tot tot o lol lol!
heißt = das ist toll!
Die Mitlaute werden mit einem >o<
in der Mitte verschlüsselt; die Selbstlaute werden einzeln gesprochen.

vov e vor sos tot a non dod e non?
heißt = Verstanden?

Jetzt heißt es üben, damit es flüssig geht!

vov lol sos non a sos sos!

ENTE GUT ... ALLES GUT

40 JAHRE Disneyland

Gewonnen in MICKY MAUS Nr. 29:

9 Flugreisen mit LTU nach Disneyland, Kalifornien

Drei MICKY MAUS-Fans dürfen sich freuen! Für sie ist ein Traum wahr geworden. In Begleitung von je zwei Angehörigen werden sie bald ins Flugzeug steigen, um über den großen Teich ins Disneyland im sonnigen Kalifornien zu fliegen. Die glücklichen Gewinner sind:

Maria Schmidtke aus Neubrandenburg
Christian Dorsch aus Offenbach
Patricia Stiller aus Stuttgart

Es gab aber noch über 500 weitere Gewinner, die hier aus Platzgründen nicht genannt werden können. An alle einen herzlichen Glückwunsch!

Hallo, Mädchen! Das alles steckt in Minnie Nr. 9

Super-Mädchen: *Rennfahrerin Laetitia (10) rast den Jungs davon*

Schlampig - na und?

Minnies tolle Schreib-tisch-Box

Außerdem:
- **4 Seiten Rätselspaß und Witze**
- **2 starke Poster**
- **2 Tier-Reports: Tier-Eltern und ihre Babys**

Im Septemberheft:
8 Seiten mehr Spaß!

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Minnie

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo, Redakteur: Joachim Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

Umwelt-Labor

Der Test-streifen für ein aufregendes Experiment!

Damit kommst du jetzt dem sauren Regen auf die Spur.

Ich bin echt gespannt, was der Streifen verrät!

Mach den REGENWASSER-TEST!

Schick uns das Ergebnis auf der Öko-Postkarte!

Sollten die Testergebnisse alarmierend sein, startet MICKY MAUS eine Öko-Aktion!